

บทที่ 3

ขั้นตอนการดำเนินงาน

ในการจัดทำเว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak ซึ่งสามารถแสดงกระบวนการและขั้นตอนต่าง ๆ ของการทำงานให้ผู้ที่จะนำระบบนี้ไปใช้ หรือผู้ที่สนใจสามารถอ่านและทำความเข้าใจในเว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak ได้ง่ายขึ้น แบ่งขั้นตอนการพัฒนาเว็บออกเป็น 5 ขั้นตอน มีขั้นตอนการดำเนินงาน ดังนี้

- 3.1 การรวบรวมข้อมูล
- 3.2 การศึกษาระบบงานเดิม
- 3.3 การออกแบบระบบด้านฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์
- 3.4 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ
- 3.5 การออกแบบหน้าจอ

3.1 การรวบรวมข้อมูล

3.1.1 การสัมภาษณ์

การสัมภาษณ์เป็นวิธีการที่รวบรวมข้อมูลได้อย่างละเอียด สามารถซักถามเพื่อให้เกิดความเข้าใจในปัญหา โดยสัมภาษณ์จากเจ้าของ T.K. Beach Resort Koh Mak เพื่อนำข้อมูลดังกล่าวมาพัฒนาเว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

3.1.2 การสังเกต

เป็นวิธีที่จะได้เห็นภาพเหตุการณ์จริง และสภาพแวดล้อมในสถานที่ทำงานจริง ที่สามารถนำมาเป็นข้อมูลวิเคราะห์ได้โดยสังเกตจากกระบวนการทำงานของ T.K. Beach Resort Koh Mak มีการทำงานเป็นอย่างไร เพื่อนำข้อมูลจากการสังเกตมาพัฒนาเว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

3.2 การศึกษาระบบงานเดิม

T.K. Beach Resort Koh Mak เป็นรีสอร์ท ตั้งอยู่ที่ ถนนวงศ์สิริ เกาะหมาก เกาะกูด จังหวัดตราด ประเทศไทย รหัสไปรษณีย์ 23120 เป็นรีสอร์ทขนาดเล็ก โดยมีลักษณะเป็นบังกะโล มีจำนวน 10 ห้อง 4 แบบ คือ Family bungalow (พักได้ 4 คน), Beachfront bungalow (พักได้ 2 คน), Seaview bungalow (พักได้ 2 คน) และสุดท้าย Seaview room (พักได้ 2 คน) ไว้บริการนัก

ท่องเที่ยวที่เข้ามาพักที่เกาะหมาก ซึ่งรีสอร์ทในรูปแบบเดิม ที่เป็นอยู่มีระบบการจัดการข้อมูลโดยการจัดบันทึกข้อมูลทั้งหมดอยู่ในรูปแบบของกระดาษเท่านั้น โดยการจัดเก็บเอกสารในระบบที่กำหนดได้แก่ นำข้อมูลที่อยู่ในรูปแบบของการบันทึกจะมีความสะดวกต่อการค้นหาข้อมูลหรือบางครั้งข้อมูลที่บันทึกไว้เกิดความเสียหายเพราะใช้เวลานานต่อการจัดเก็บและเรียบเรียงข้อมูลต่าง ๆ ของ ผู้เข้าพักในรีสอร์ท ได้แก่ รายชื่อผู้จอง รายชื่อผู้ทำสัญญา รายชื่อผู้เช่าแต่ละห้องพัก สถานะของห้องพัก จำนวนห้องพัก การย้ายห้องพัก การออกจากห้องพัก การแจ้งหนี้ การทำความสะอาดห้องพัก ถ้าค้นหาข้อมูล จะไม่สามารถนำข้อมูลเอามาใช้ได้ทันที จะเห็นว่ามีข้อมูลมากมายที่ต้องทำการบันทึกและคำนวณ จะใช้แรงงานคนเป็นผู้ดำเนินงานต่างๆ ใช้จัดเก็บเป็นเอกสารซึ่งทำให้เกิดการสิ้นเปลืองวัสดุและพื้นที่ในการจัดเก็บข้อมูล อีกทั้งยากแก่การค้นหาและการจัดเก็บข้อมูลระยะยาวก็จะได้ยาก ในบางกรณีซึ่งจำเป็นต้องใช้ข้อมูลย้อนหลังก็เกิดความลำบากในการเข้าถึงข้อมูลเก่า เพราะต้องเขียนด้วยลายมือตัวเองลงในสมุด ทำให้เกิดความล่าช้าในการค้นหาข้อมูลผู้เข้าใช้งานรีสอร์ท และเมื่อออกบิลการแจ้งหนี้ การชำระหนี้ก็ยังคงเป็นการเขียนในใบเสร็จอยู่ทำให้เกิดความผิดพลาดได้ง่าย และเกิดความล่าช้าในการทำงานและการเก็บเอกสารจะเก็บในลักษณะแฟ้มเอกสาร อาจจะทำให้เกิดความยุ่งยากและเอกสารอาจสูญหายซึ่งเป็นปัจจัยสำคัญที่ทำให้ระบบการให้บริการของรีสอร์ทเกิดความล่าช้า และเป็นระบบงานที่ไม่มีประสิทธิภาพไม่สามารถตอบสนองความต้องการของผู้เข้าใช้บริการของรีสอร์ทได้อย่างเต็มที่

3.3 การออกแบบระบบด้านฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์

การจัดทำโครงการคอมพิวเตอร์ เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak มีอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ด้านฮาร์ดแวร์ (Hardware) และซอฟต์แวร์ (Software) มีวิธีการดำเนินการดังนี้

3.3.1 ฮาร์ดแวร์ที่ใช้ (Hardware) พัฒนาโปรแกรมและส่วนที่ใช้ทดสอบประสิทธิภาพโดยคอมพิวเตอร์ชนิดแล็ปท็อป คุณสมบัติมีรายละเอียดดังนี้

3.3.1.1 ระบบคอมพิวเตอร์ มีหน่วยประมวลผล ดังนี้ AMD Ryzen 5 2500U with Radeon Vega Mobile Gfx 2.00 GHz มีหน่วยความจำอยู่ที่ 12.00 GB (10.9 GB usable) 64-Bit

3.3.2 โปรแกรมซอฟต์แวร์ (Software) ที่ใช้ในการดำเนินงานมีดังนี้

3.3.2.1 โปรแกรม Adobe Dreamweaver ใช้ในการพัฒนาระบบและออกแบบ

3.3.2.2 โปรแกรม Microsoft Office Word 2019 ใช้ในการพิมพ์เอกสาร

3.3.2.3 โปรแกรม Microsoft Office Visio 2019 ใช้ในการจัดทำตาราง

3.3.2.4 โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2019 ใช้ในการนำเสนองาน

3.3.2.5 โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ใช้ในการออกแบบตกแต่งระบบ

3.3.2.6 โปรแกรม Foxit Reader ใช้ในการจัดทำเอกสาร

3.4 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

การวิเคราะห์และออกแบบระบบ ผู้จัดทำได้เลือกเครื่องมือ ยูเอ็มแอลไดอะแกรม (Unified Modeling Language UML) ซึ่งถือเป็นเครื่องมือที่ได้รับการยอมรับเพิ่มขึ้นตลอดเวลาใช้ในการอธิบายแสดงรายละเอียดจำลองการสร้าง และจัดการกับเอกสารในระบบการทำงานจริง เพื่อให้การออกแบบซอฟต์แวร์แทนระบบการทำงานจริงนั้นทำได้โดยง่ายและปรับปรุงวิธีการทำงานที่มีอยู่เดิมให้ดียิ่งขึ้น ยูเอ็มแอลมักใช้การอธิบายและนำเสนอแนวความคิดของการเขียนโปรแกรมแนวเชิงวัตถุก่อนนำไปเขียนโปรแกรมจริง เพื่อเป็นการวิเคราะห์ระบบ ประกอบไปด้วย แผนภาพแสดงการทำงาน (Use Case Diagram) คำอธิบายยูสเคส (Use Case Template) แผนภาพจำลองลำดับกระบวนการทำงาน (Sequence Diagram) แผนภาพแสดงกิจกรรมการทำงาน (Activity Diagram) และมาใช้ในการพัฒนาระบบใหม่

3.4.1 ยูสเคสไดอะแกรม (Use Case Diagram) ประกอบด้วย (Actor) 2 กลุ่ม คือ ระบบ และผู้ใช้งาน มีรายละเอียดดังนี้

3.4.1.1 ระบบ มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

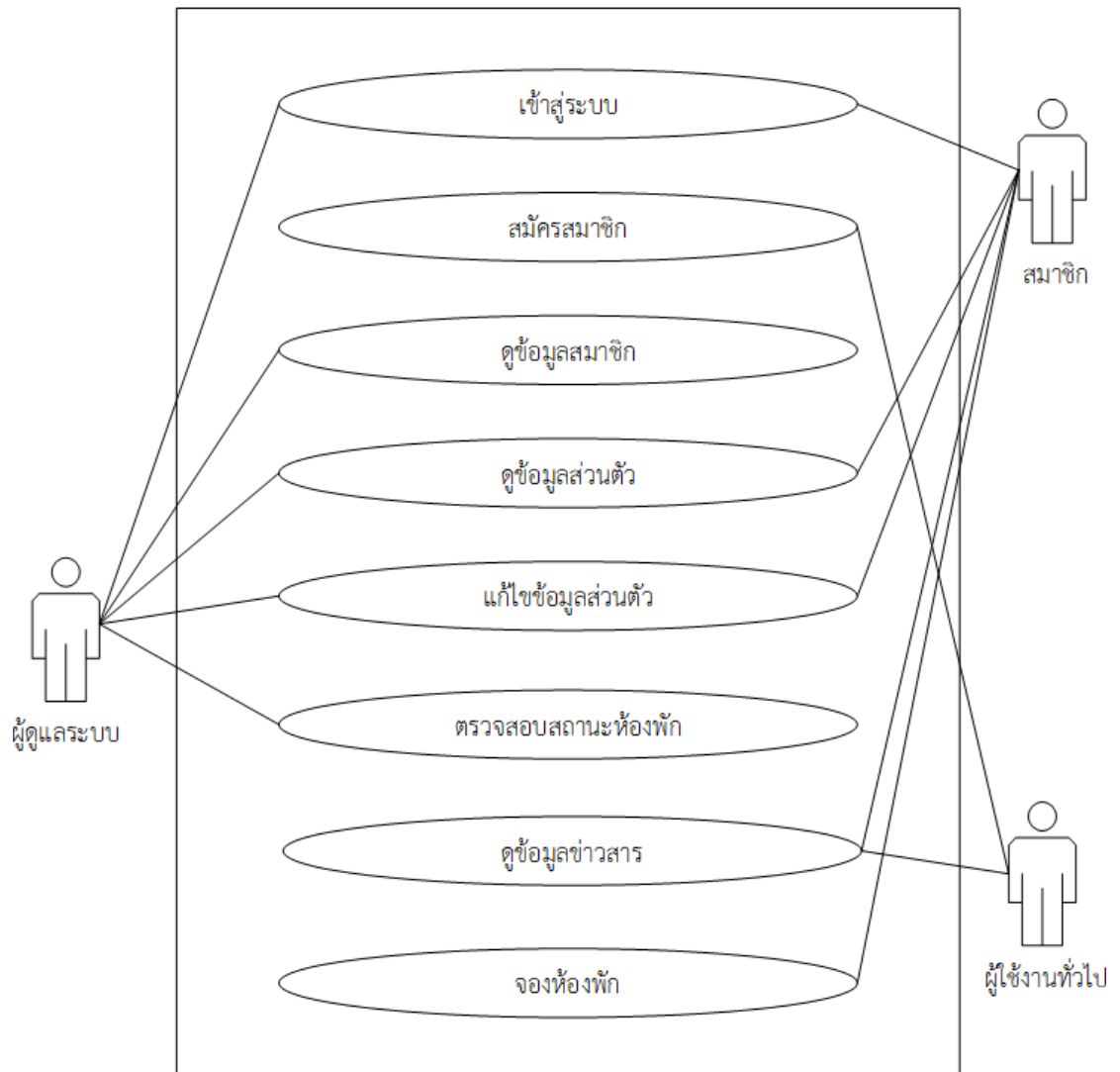
- ก) ระบบสามารถบันทึก แก้ไข และลบข้อมูลได้
- ข) ระบบสามารถออกรายงานสรุปได้
- ค) ระบบสามารถอัปโหลดข้อมูลเข้าสู่ระบบได้

3.4.1.2 ผู้ใช้งาน มีรายละเอียดดังนี้

- ก) ผู้ใช้งานสามารถบันทึกข้อมูล แก้ไขข้อมูล และลบข้อมูลได้
- ข) ผู้ใช้งานสามารถออกรายงานสรุปได้
- ค) ผู้ใช้สามารถอัปโหลดข้อมูลเข้าสู่ระบบได้

3.4.1.3 แผนภาพและคำอธิบายยูสเคส (Use Case Diagram)

แผนภาพยูสเคส (Use Case Diagram) คือ แผนภาพที่ใช้ในการแสดงการทำงานของผู้ใช้ระบบ (User) ที่มีความสัมพันธ์ต่อส่วนต่าง ๆ ของระบบว่าไปในทิศทางใด ทำส่วนย่อยของระบบ (Sub-System) แล้วเกิดเหตุการณ์ (Event) อะไรขึ้นบ้างสิ่งที่ใช้แสดงแทนตัวผู้ใช้งานในระบบมีสัญลักษณ์เป็นรูปคนเรียกว่าแอกเตอร์ (Actor) สิ่งที่ใช้ในส่วนย่อยต่าง ๆ ระบบจะมีสัญลักษณ์เป็นรูปวงรีเรียกว่ายูสเคส (Use Case) และสิ่งที่ใช้แสดงความสัมพันธ์จะใช้เส้นตรงโดยเชื่อมระหว่างผู้ใช้ระบบและยูสเคสนั้น ถ้าหากยูสเคสนั้นมีการเรียกใช้งานยูสเคสอื่น ๆ ร่วม (Include) ด้วยลากเส้นเชื่อมโยงระหว่างยูสเคสหนึ่งกับอีกยูสเคสหนึ่งและใช้คำว่า "<<include>>" เพื่อแสดงถึงการนำยูสเคสที่เกี่ยวข้องมารวมด้วย โดยแผนภาพของยูสเคสของเว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak แสดงดังภาพที่ 3-1



ภาพที่ 3-1 แผนภาพยูสเคสเว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak

3.4.2 คำอธิบายยูสเคส (Use Case Template)

เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการอธิบายรายละเอียดการทำงานของคำอธิบายยูสเคสในแต่ละยูสเคส ประกอบไปด้วยชื่อยูสเคส (Title) เป้าหมาย (Goal) ขอบเขต (Boundary) เงื่อนไขเริ่มต้นการทำงาน (Condition To Start) เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานสำเร็จ (Condition To Finish With Success) เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีล้มเหลว (Condition To Finish With Fail) ผู้ใช้งานหลัก (Primary Actor) เหตุการณ์เริ่มต้นการทำงาน (Pre-Conditions) ขั้นตอนการทำงานหลัก (Main Success Scenario) ขั้นตอนการทำงานเพิ่มเติม (Extensions) นอกจากกิจกรรมปกติของยูสเคส (Other Activity) เครื่องมือหรือช่องทางที่ใช้ในการทำกิจกรรม (Tool) ลำดับความสำคัญ (Priority) ประสิทธิภาพที่คาดหวัง (Performance) ความถี่ในการใช้งานยูสเคส (Frequency Of Use) ชื่อยูสเคสที่เรียกใช้ยูสเคสนี้ (Used In Other Use Case) ชื่อยูสเคสที่ ยูสเคสนี้ไปเรียกใช้ (Use Case Name Called) และเวอร์ชัน (Version) ซึ่งสามารถใช้ในการอธิบายรายละเอียดในแต่ละยูสเคสว่าทำงานอย่างไร มีข้อกำหนดและเงื่อนไขอย่างไรบ้าง เพื่อนำไปใช้ในการวัดประสิทธิภาพของระบบที่จัดทำขึ้น โดยคณะผู้จัดทำได้ทำการแบ่งอธิบายยูสเคสตามรายละเอียดที่ได้กล่าวไว้ในข้างต้น จัดทำคำอธิบายยูสเคสให้ครอบคลุมทุกยูสเคสที่ใช้ในการพัฒนาระบบการทำงานของเว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak ซึ่งจะมีการเขียนในรูปแบบตารางเพื่อแสดงข้อมูลของยูสเคสซึ่งจะช่วยให้เห็นถึงแผนผังการทำงานของแต่ละยูสเคสได้อย่างง่ายเพราะมีการบอกรายละเอียดของข้อมูลขั้นตอนการทำงานผู้ใช้ยูสเคสนี้เป็นต้น เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak ซึ่งในระบบจะประกอบไปด้วยคำอธิบายยูสเคส ดังนี้

- 3.4.2.1 คำอธิบายยูสเคสเข้าสู่ระบบ
- 3.4.2.2 คำอธิบายยูสเคสสมัครสมาชิก
- 3.4.2.3 คำอธิบายยูสเคสดูข้อมูลสมาชิก
- 3.4.2.4 คำอธิบายยูสเคสดูข้อมูลส่วนตัว
- 3.4.2.5 คำอธิบายยูสเคสแก้ไขข้อมูลสมาชิก
- 3.4.2.6 คำอธิบายยูสเคสตรวจสอบสถานะ
- 3.4.2.7 คำอธิบายยูสเคสดูข้อมูลข่าวสาร
- 3.4.2.8 คำอธิบายยูสเคสการจองห้องพัก

โดยยูสเคสนี้แสดงถึงการใช้งานของยูสเคส ซึ่งแต่ละยูสเคสจะแสดงกิจกรรมที่แตกต่างกันดังตารางที่ 3-1 ถึง ตารางที่ 3-8 ตามลำดับ

ตารางที่ 3-1 คำอธิบายยูสเคสเข้าสู่ระบบ

ชื่อยูสเคส	เข้าสู่ระบบ	
เป้าหมาย	ผู้ดูแลระบบและสมาชิกเข้าสู่ระบบได้สำเร็จ	
ขอบเขต	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak	
เงื่อนไขเริ่มต้นการทำงาน	ผู้ดูแลระบบและสมาชิกต้องมี UserName และ Password เรียบร้อยแล้ว	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานสำเร็จ	ผู้ดูแลระบบและสมาชิกเข้าสู่ระบบได้สำเร็จ	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานล้มเหลว	<ol style="list-style-type: none"> 1.ผู้ดูแลระบบและสมาชิกต้องมี UserName และ Password ผิด 2.จำ UserName และ Password ไม่ได้ 3.ผู้ดูแลระบบและสมาชิกเข้าหน้าหลักไม่ได้ 	
ผู้ใช้งานหลัก (Primary Actor)	ผู้ดูแลระบบ และสมาชิก	
เหตุการณ์เริ่มต้นการทำงาน	เมื่อผู้ดูแลระบบ ,สมาชิกต้องการเข้าสู่ระบบ	
ขั้นตอนการทำงานหลัก	1	ผู้ดูแลระบบ, สมาชิกเข้าสู่หน้าหลักเว็บไซต์
	2	กรอก UserName และ Password
	3	กดปุ่ม “เข้าสู่ระบบ”
	4	แสดงหน้าเข้าสู่ระบบ
	5	ระบบทำการตรวจสอบ UserName และ Password มีในระบบและถูกต้องหรือไม่
	6	เข้าสู่ระบบในส่วนของสมาชิก
ขั้นตอนการทำงานเพิ่มเติม นอกเหนือจากกิจกรรมปกติของยูสเคส	5a	กรอก UserName และ Password ผิด
	5a.1	กดปุ่มเข้าสู่ระบบอีกครั้ง
	5a.2	กรอก UserName และ Password ใหม่
เครื่องมือหรือช่องทางที่ใช้ในการทำกิจกรรม	1	เครื่องคอมพิวเตอร์
	2	อินเทอร์เน็ต
ลำดับความสำคัญ	สูง	
ประสิทธิภาพที่คาดหวัง	1/10 วินาทีในการเข้าสู่ระบบ	
ความถี่ในการใช้งานยูสเคส	10 ครั้ง/วัน	
ชื่อยูสเคสที่ใช้เรียกยูสเคสนี้	-	

ตารางที่ 3-1 คำอธิบายยูสเคสเข้าสู่ระบบ (ต่อ)

ชื่อยูสเคสที่ใช้เรียกยูสเคสนี้ไปเรียกใช้	-
เวอร์ชัน	1.0

ตารางที่ 3-2 คำอธิบายยูสเคสสมัครสมาชิก

ชื่อยูสเคส	สมัครสมาชิก	
เป้าหมาย	เพื่อให้ผู้ใช้งานสมัครสมาชิกในเว็บไซต์ได้สำเร็จ	
ขอบเขต	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak	
เงื่อนไขเริ่มต้นการทำงาน	เมื่อผู้ใช้งานต้องการสมัครสมาชิก	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานสำเร็จ	ผู้ใช้งานได้สมัครสมาชิกมี Username และ Password	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานล้มเหลว	1. ผู้ใช้งานกรอกข้อมูลสมัครสมาชิกไม่ครบ 2. ผู้ใช้งานเข้าหน้าหลักไม่ได้สมัครสมาชิกไม่ได้	
ผู้ใช้งานหลัก (Primary Actor)	สมาชิก (Member)	
เหตุการณ์เริ่มต้นการทำงาน	เมื่อผู้ใช้ระบบ (Member) เข้าสู่เว็บไซต์	
ขั้นตอนการทำงานหลัก	1	เข้าสู่หน้าหลักเว็บไซต์
	2	กดเลือก “เข้าสู่ระบบ”
	3	ระบบแสดงหน้าสมาชิก
	4	กรอกข้อมูลสมัครสมาชิก
	5	กดปุ่ม “สมัครสมาชิก”
	6	ระบบตรวจสอบความครบถ้วนในการกรอกข้อมูล
	7	บันทึกข้อมูลสมาชิก
ขั้นตอนการทำงานเพิ่มเติม	4a	กรอกข้อมูลหรือไม่ครบ
นอกเหนือจากกิจกรรมปกติของยูสเคส	4a.1	กรอกข้อมูลสมัครสมาชิกใหม่ให้ครบถ้วน
เครื่องมือหรือช่องทางที่ใช้ในการทำกิจกรรม	1	เครื่องคอมพิวเตอร์
	2	อินเทอร์เน็ต
ลำดับความสำคัญ	สูง	
ประสิทธิภาพที่คาดหวัง	1/10 วินาทีในการสมัครสมาชิก	
ความถี่ในการใช้งานยูสเคส	10 ครั้ง/วัน	
ชื่อยูสเคสที่ใช้เรียกยูสเคสนี้	-	
ชื่อยูสเคสที่ใช้เรียกยูสเคสนี้ไปเรียกใช้	-	
เวอร์ชัน	1.0	

ตารางที่ 3-3 คำอธิบายยูสเคสดูข้อมูลสมาชิก

ชื่อยูสเคส	ดูข้อมูลสมาชิก	
เป้าหมาย	เพื่อให้ผู้ดูแลระบบสามารถดูข้อมูลจำนวนสมาชิกได้	
ขอบเขต	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak	
เงื่อนไขเริ่มต้นการทำงาน	ระบบมีการจัดเก็บข้อมูลสมาชิกผู้ใช้งานระบบไว้แล้ว	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานสำเร็จ	ผู้ดูแลระบบดูข้อมูลสมาชิกได้	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานล้มเหลว	1. ผู้ดูแลระบบเข้าสู่หน้าของผู้ดูแลระบบไม่ได้ 2. ฐานข้อมูลมีปัญหา	
ผู้ใช้งานหลัก (Primary Actor)	ผู้ดูแลระบบ (Admin)	
เหตุการณ์เริ่มต้นการทำงาน	เมื่อผู้ดูแลระบบต้องการดูข้อมูลสมาชิก	
ขั้นตอนการทำงานหลัก	1	ผู้ดูแลระบบเข้าสู่หน้าเว็บไซต์ผู้ดูแลระบบ
	2	เลือก “User Profile”
	3	ระบบแสดงรายชื่อสมาชิกทั้งหมด
	4	เลื่อนหน้าเพื่อดูรายชื่อสมาชิกทั้งหมด
ขั้นตอนการทำงานเพิ่มเติม นอกเหนือจากกิจกรรมปกติของยูสเคส	1a	ผู้ดูแลระบบเข้าสู่หน้าของผู้ดูแลระบบไม่ได้
	1a.1	ผู้ดูแลระบบเข้าสู่หน้าของผู้ดูแลระบบได้อีกครั้ง
เครื่องมือหรือช่องทางที่ใช้ในการทำกิจกรรม	1	เครื่องคอมพิวเตอร์
	2	อินเทอร์เน็ต
ลำดับความสำคัญ	สูง	
ประสิทธิภาพที่คาดหวัง	1/10 วินาทีในการดูข้อมูลสมาชิก	
ความถี่ในการใช้งานยูสเคส	10 ครั้ง/วัน	
ชื่อยูสเคสที่ใช้เรียกยูสเคสนี้	-	
ชื่อยูสเคสที่ใช้เรียกยูสเคสนี้ไปเรียกใช้	-	
เวอร์ชัน	1.0	

ตารางที่ 3-4 คำอธิบายยูสเคสดูข้อมูลส่วนตัว

ชื่อยูสเคส	ดูข้อมูลส่วนตัว	
เป้าหมาย	สมาชิกสามารถดูข้อมูลส่วนตัวได้	
ขอบเขต	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak	
เงื่อนไขเริ่มต้นการทำงาน	สมาชิกได้มีการบันทึกของข้อมูลส่วนตัวไว้เมื่อตอนสมัครสมาชิกแล้ว	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานสำเร็จ	สมาชิกสามารถดูข้อมูลส่วนตัวได้สำเร็จ	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานล้มเหลว	1. เซิร์ฟเวอร์ไม่พร้อมทำงาน 2. เครือข่ายอินเทอร์เน็ตไม่สามารถใช้งานได้	
ผู้ใช้งานหลัก (Primary Actor)	สมาชิก (Member)	
เหตุการณ์เริ่มต้นการทำงาน	เมื่อสมาชิกต้องการดูข้อมูลส่วนตัว	
ขั้นตอนการทำงานหลัก	1	สมาชิกเข้าหน้าหลักเว็บไซต์
	2	เข้าสู่ระบบ และ กดที่ ชื่อผู้ใช้
	3	ระบบค้นหาข้อมูลสมาชิกตาม User Login
	4	ระบบแสดงหน้าข้อมูลส่วนตัวของสมาชิก
ขั้นตอนการทำงานเพิ่มเติม นอกเหนือจากกิจกรรมปกติของยูสเคส	2a	สมาชิกเข้าสู่หน้าส่วนตัวไม่ได้
	2a.1	สมาชิกเข้าสู่หน้าส่วนตัวได้อีกครั้ง
เครื่องมือหรือช่องทางที่ใช้ในการทำกิจกรรม	1	เครื่องคอมพิวเตอร์
	2	อินเทอร์เน็ต
ลำดับความสำคัญ	สูง	
ประสิทธิภาพที่คาดหวัง	1/10 วินาทีในการดูข้อมูลส่วนตัว	
ความถี่ในการใช้งานยูสเคส	5 ครั้ง/วัน	
ชื่อยูสเคสที่ใช้เรียกยูสเคสนี้	-	
ชื่อยูสเคสที่ใช้เรียกยูสเคสนี้ไปเรียกใช้	-	
เวอร์ชัน	1.0	

ตารางที่ 3-5 คำอธิบายยูสเคสแก้ไขข้อมูลสมาชิก

ชื่อยูสเคส	แก้ไขข้อมูลสมาชิก	
เป้าหมาย	สมาชิกสามารถแก้ไขข้อมูลได้	
ขอบเขต	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak	
เงื่อนไขเริ่มต้นการทำงาน	สมาชิกมีการบันทึกข้อมูลส่วนตัวไว้ในเว็บไซต์แล้ว	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานสำเร็จ	สมาชิกสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้สำเร็จ	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานล้มเหลว	1. เซิร์ฟเวอร์ไม่พร้อมทำงาน 2. เครือข่ายอินเทอร์เน็ตไม่สามารถใช้งานได้	
ผู้ใช้งานหลัก (Primary Actor)	สมาชิก (Member) , ผู้ดูแลระบบ (Admin)	
เหตุการณ์เริ่มต้นการทำงาน	เมื่อสมาชิกต้องการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว	
ขั้นตอนการทำงานหลัก	1	สมาชิกและผู้ดูแลระบบเข้าสู่หน้าหลักของส่วนที่เป็นสมาชิก
	2	กดที่ชื่อผู้ใช้และเลือก “Edit”
	3	ระบบค้นหาข้อมูลสมาชิกตาม User Login
	4	ระบบแสดงหน้า Profile Edit
	5	ทำการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว
	6	คลิก “Save”
	7	ระบบตรวจสอบความครบถ้วนของข้อมูลและความถูกต้อง
	8	ระบบบันทึกการแก้ไข
	9	ระบบแจ้งแก้ไขข้อมูลสำเร็จ
ขั้นตอนการทำงานเพิ่มเติม นอกเหนือจากกิจกรรมปกติของยูสเคส	7a	ระบบพบว่าข้อมูลที่แก้ไขไม่ครบถ้วนถูกต้อง
	7a.1	สมาชิกแก้ไขข้อมูลใหม่ให้ถูกต้อง
เครื่องมือหรือช่องทางที่ใช้ในการทำกิจกรรม	1	เครื่องคอมพิวเตอร์
	2	อินเทอร์เน็ต
ลำดับความสำคัญ	สูง	
ประสิทธิภาพที่คาดหวัง	1/10 วินาทีในการแก้ไขข้อมูลสมาชิก	
ความถี่ในการใช้งานยูสเคส	5 ครั้ง/วัน	

ตารางที่ 3-5 คำอธิบายยูนิตแก้ไขข้อมูลสมาชิก (ต่อ)

ชื่อยูนิตที่ใช้เรียกยูนิตนี้	-
ชื่อยูนิตที่ใช้เรียกยูนิตนี้ไปเรียกใช้	-
เวอร์ชัน	1.0

ตารางที่ 3-6 คำอธิบายยูสเคสตรวจสอบสถานะ

ชื่อยูสเคส	ตรวจสอบสถานะ	
เป้าหมาย	ผู้ดูแลระบบสามารถตรวจสอบสถานะได้	
ขอบเขต	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak	
เงื่อนไขเริ่มต้นตอนทำงาน	ผู้ดูแลระบบต้องการตรวจสอบสถานะ	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานสำเร็จ	ผู้ดูแลระบบสามารถตรวจสอบสถานะได้	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานล้มเหลว	1. ฐานข้อมูลมีปัญหา 2. เซิร์ฟเวอร์ไม่พร้อมทำงาน	
ผู้ใช้งานหลัก (Primary Actor)	ผู้ดูแลระบบ	
เหตุการณ์เริ่มต้นการทำงาน	เมื่อผู้ใช้งานต้องการตรวจสอบสถานะ	
ขั้นตอนการทำงานหลัก	1	ผู้ดูแลระบบเข้าสู่หน้าหลักเว็บไซต์
	2	ระบบแสดงหน้าหลักของเว็บไซต์
	3	ทำการตรวจสอบสถานะห้องพัก
ขั้นตอนการทำงานเพิ่มเติม นอกเหนือจากกิจกรรมปกติของยูสเคส	-	
เครื่องมือหรือช่องทางที่ใช้ในการทำกิจกรรม	1	เครื่องคอมพิวเตอร์
	2	อินเทอร์เน็ต
ลำดับความสำคัญ	สูง	
ประสิทธิภาพที่คาดหวัง	1/10 วินาทีในการตรวจสอบสถานะ	
ความถี่ในการใช้งานยูสเคส	10 ครั้ง/วัน	
ชื่อยูสเคสที่ใช้เรียกยูสเคสนี้	-	
ชื่อยูสเคสที่ใช้เรียกยูสเคสนี้ไปเรียกใช้	-	
เวอร์ชัน	1.0	

ตารางที่ 3-7 คำอธิบายยูสเคสดูข้อมูลข่าวสาร

ชื่อยูสเคส	ดูข้อมูลข่าวสาร	
เป้าหมาย	ผู้ใช้งานทั่วไป, สมาชิก, ผู้ดูแลระบบ ดูข้อมูลข่าวสารได้	
ขอบเขต	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak	
เงื่อนไขเริ่มต้นการทำงาน	ผู้ใช้งานทั่วไป, สมาชิก, ผู้ดูแลระบบ ต้องการดูข้อมูลข่าวสาร	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานสำเร็จ	ผู้ใช้งานทั่วไป, สมาชิก, ผู้ดูแลระบบ ดูข้อมูลข่าวสารได้	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานล้มเหลว	1. ฐานข้อมูลมีปัญหา 2. เซิร์ฟเวอร์ไม่พร้อมทำงาน	
ผู้ใช้งานหลัก (Primary Actor)	ผู้ใช้งานทั่วไป, สมาชิก, ผู้ดูแลระบบ	
เหตุการณ์เริ่มต้นการทำงาน	เมื่อผู้ใช้งานต้องการดูข้อมูลข่าวสาร	
ขั้นตอนการทำงานหลัก	1	ผู้ใช้งานทั่วไป, สมาชิก, ผู้ดูแลระบบ เข้าสู่หน้าหลักเว็บไซต์
	2	ระบบแสดงหน้าหลักของเว็บไซต์
	3	เลื่อนหน้าเพื่อดูข้อมูลข่าวสาร
ขั้นตอนการทำงานเพิ่มเติม นอกเหนือจากกิจกรรมปกติของยูสเคส	-	
เครื่องมือหรือช่องทางที่ใช้ในการทำกิจกรรม	1	เครื่องคอมพิวเตอร์
	2	อินเทอร์เน็ต
ลำดับความสำคัญ	สูง	
ประสิทธิภาพที่คาดหวัง	1/10 วินาทีในการดูข้อมูลข่าวสาร	
ความถี่ในการใช้งานยูสเคส	10 ครั้ง/วัน	
ชื่อยูสเคสที่ใช้เรียกยูสเคสนี้	-	
ชื่อยูสเคสที่ใช้เรียกยูสเคสนี้ไปเรียกใช้	-	
เวอร์ชัน	1.0	

ตารางที่ 3-8 คำอธิบายยูสเคสการจองห้องพัก

ชื่อยูสเคส	การจองห้องพัก	
เป้าหมาย	สมาชิกสามารถจองห้องพักได้	
ขอบเขต	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak	
เงื่อนไขเริ่มต้นการทำงาน	สมาชิกต้องการจองห้องพัก	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานสำเร็จ	สมาชิกทำการจองห้องพักสำเร็จ	
เงื่อนไขสิ้นสุดการทำงานกรณีทำงานล้มเหลว	1.ฐานข้อมูลมีปัญหา 2.เซิร์ฟเวอร์ไม่พร้อมทำ	
ผู้ใช้งานหลัก (Primary Actor)	สมาชิก (Member)	
เหตุการณ์เริ่มต้นการทำงาน	เมื่อผู้ใช้งานต้องการจองห้องพัก	
ขั้นตอนการทำงานหลัก	1	สมาชิกเข้าสู่ระบบ
	2	กดเลือกหน้าห้องพัก
	3	โหลดหน้า Booking
	4	แสดงสถานะห้องพัก
	5	สมาชิกทำการจองห้องพัก
	6	ระบบจะแสดงค่าใช้จ่าย
	7	สมาชิกยืนยันค่าใช้จ่ายทั้งหมด
	8	ระบบบันทึกการจอง
	9	กลับสู่หน้าหลักของเว็บไซต์
ขั้นตอนการทำงานเพิ่มเติม นอกเหนือจากกิจกรรมปกติของยูสเคส	-	
เครื่องมือหรือช่องทางที่ใช้ในการทำกิจกรรม	1	เครื่องคอมพิวเตอร์
	2	อินเทอร์เน็ต
ลำดับความสำคัญ	สูง	
ประสิทธิภาพที่คาดหวัง	1/10 วินาทีในการจองห้องพัก	
ความถี่ในการใช้งานยูสเคส	5 ครั้ง/วัน	
ชื่อยูสเคสที่ใช้เรียกยูสเคสนี้	-	
ชื่อยูสเคสที่ใช้เรียกยูสเคสนี้ไปเรียกใช้	-	
เวอร์ชัน	1.0	

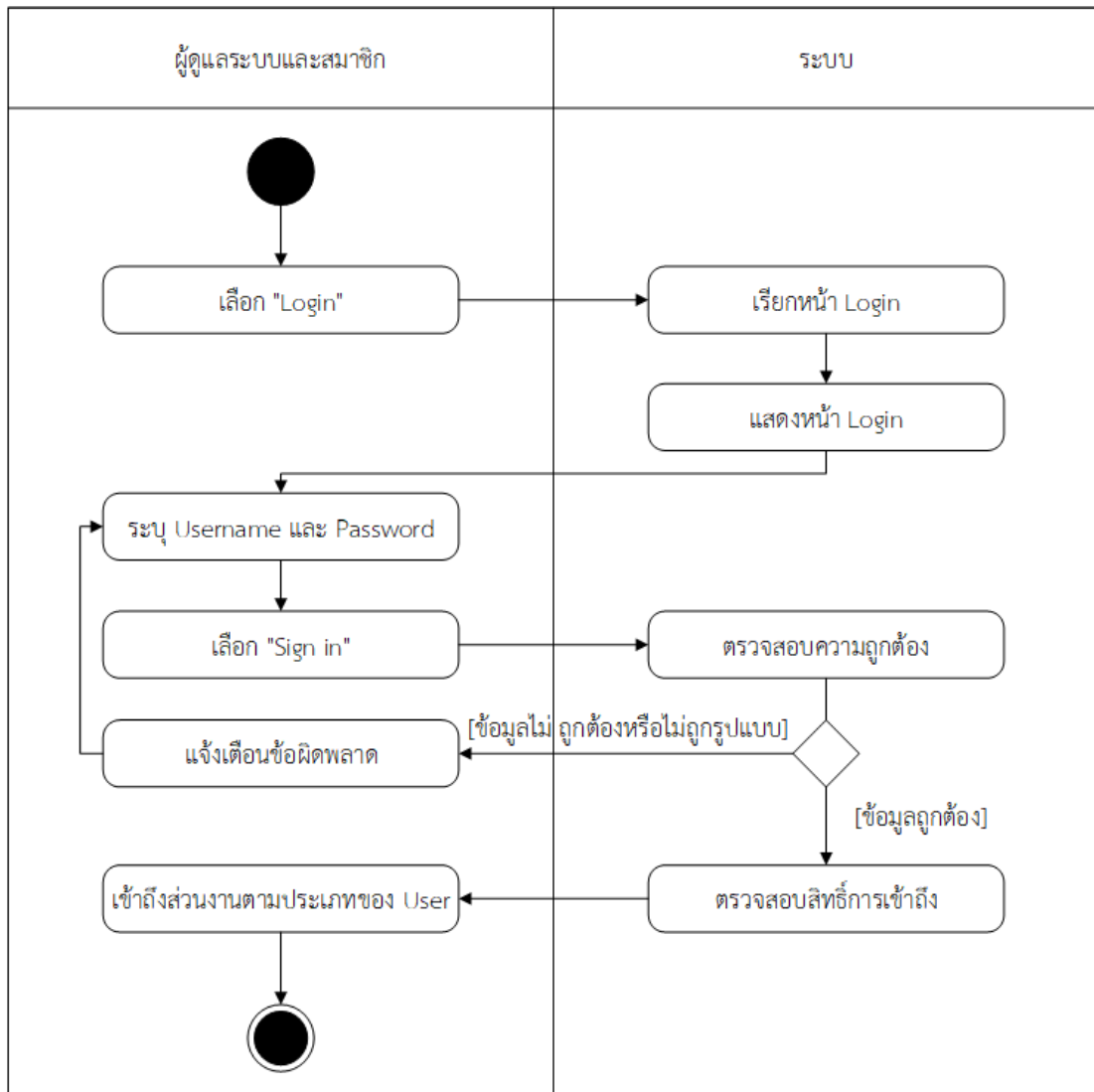
3.4.3 แผนภาพเชิงกิจกรรม (Activity Diagram)

เป็นแผนภาพที่ขึ้นแสดงการทำงานของแต่ละขั้นตอนอย่างมีแบบแผนว่าทำงานอย่างไรเมื่อเจอทางเลือกแล้วจะไปในทิศทางใดด้วยเหตุผลอะไร ซึ่งรูปแบบของแผนภาพกิจกรรมประกอบไปด้วย โหนด (Node) และทางเชื่อม (Edge) ในแต่ละโหนดจะนำเสนอกิจกรรม หรือการควบคุมกิจกรรม คือ โหนดของกิจกรรม (Action Node) โหนดของการควบคุมกิจกรรม (Control Node) และโหนดของวัตถุ (Object Node) ชนิดของทางเดินมี 2 ชนิด คือ ทางเดินของกิจกรรมหรือการควบคุม (Control Flow) และทางเดินของวัตถุ (Object Flow) ซึ่งโหนดการควบคุมกิจกรรม เช่น โหนดแสดงจุดเริ่มต้นของการทำงาน (Initial Node) โหนดแสดงการตัดสินใจ (Decision Node) ซึ่งแสดงถึงการทำงานพร้อมกันของหลายขบวนการ และโหนดแสดงสิ้นสุดการทำงาน (Final Node)

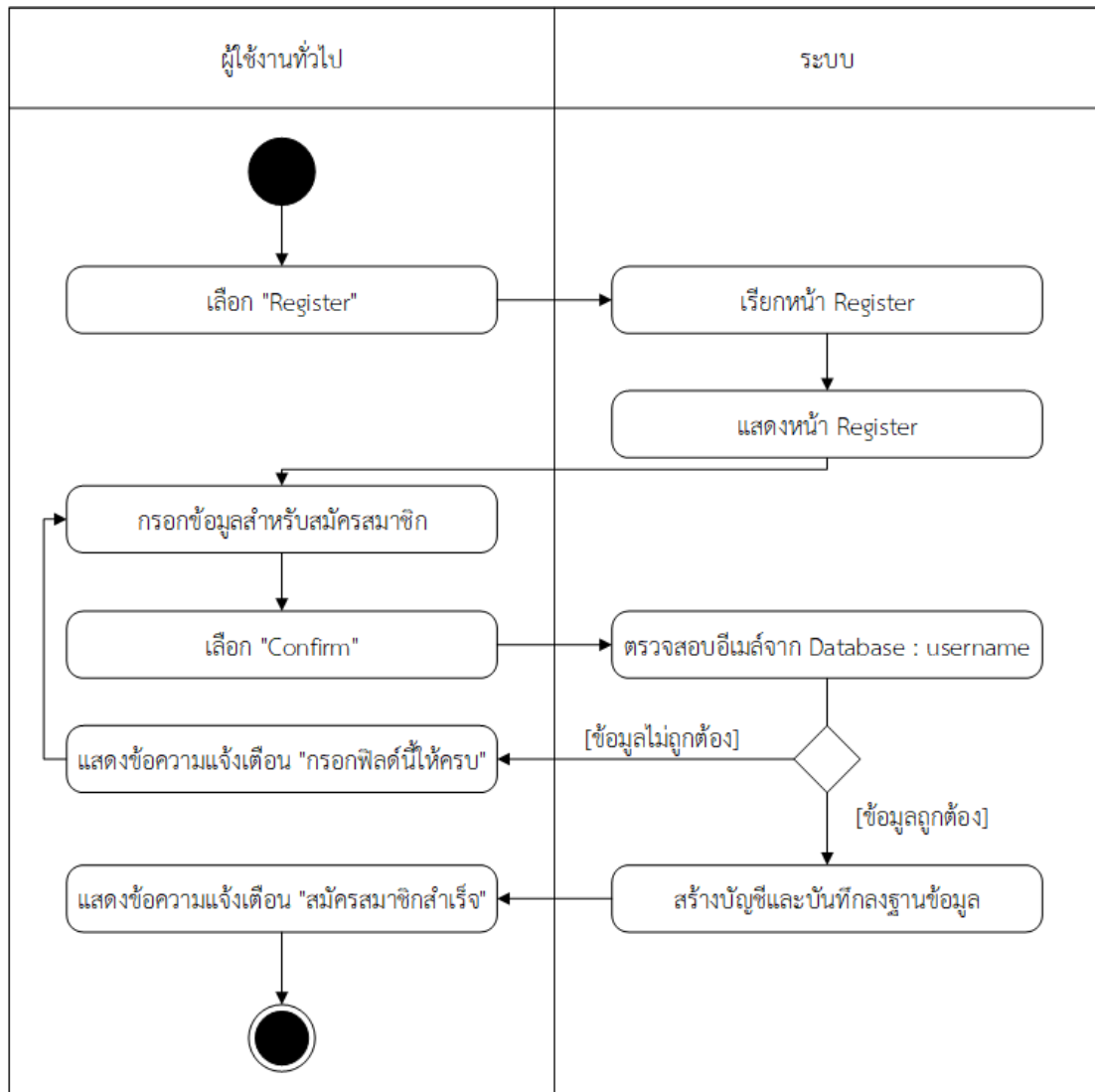
การทำงานในแต่ละกิจกรรมนั้นอาจเกี่ยวข้อง หรือมีการสื่อสารระหว่างกันหรือมีการส่งข้อมูลวัตถุระหว่างกันโดยที่จะส่งระหว่างแผนก หรือระหว่างผู้ใช้งาน โดยในซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการสร้างแผนภาพกิจกรรมส่วนใหญ่ใช้คำว่าพาร์ทิชัน (Partition) แทนลู่ ซึ่งแต่ละพาร์ทิชันแทนงานที่รับผิดชอบของแต่ละผู้แสดง (Actor) ซึ่งแต่ละงานของผู้แสดง คือ ลำดับของกิจกรรมที่ทำการไหลของทางเดินจากบนลงล่างเดินจากทางด้านซ้ายไปทางด้านขวา หรือเดินจากทางด้านขวาไปทางด้านซ้าย แผนภาพเชิงกิจกรรมนั้นจะต้องมีทางเดินของกิจกรรมที่ต่อเนื่องและการรอเพื่อจะให้มีการต่อเนื่อง และเพื่อป้องกันไม่ให้แอคเตอร์ (Actor) ได้มีการทำกิจกรรมอะไรในระหว่างกระบวนการที่กระทำอยู่ เพื่อให้การทำงานของแต่ละลู่มีการทางเดินของกิจกรรมที่ต่อเนื่องกันในกิจกรรมนั้น ๆ ในเว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak ซึ่งในระบบนี้จะประกอบไปด้วยแผนภาพเชิงกิจกรรม ดังนี้

- 3.4.3.1 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมเข้าสู่ระบบ
- 3.4.3.2 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมสมัครสมาชิก
- 3.4.3.3 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมดูข้อมูลสมาชิก
- 3.4.3.4 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมดูข้อมูลส่วนตัว
- 3.4.3.5 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมแก้ไขข้อมูลสมาชิก
- 3.4.3.6 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมตรวจสอบสถานะ
- 3.4.3.7 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมดูข้อมูลข่าวสาร
- 3.4.3.8 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมการจองห้องพัก

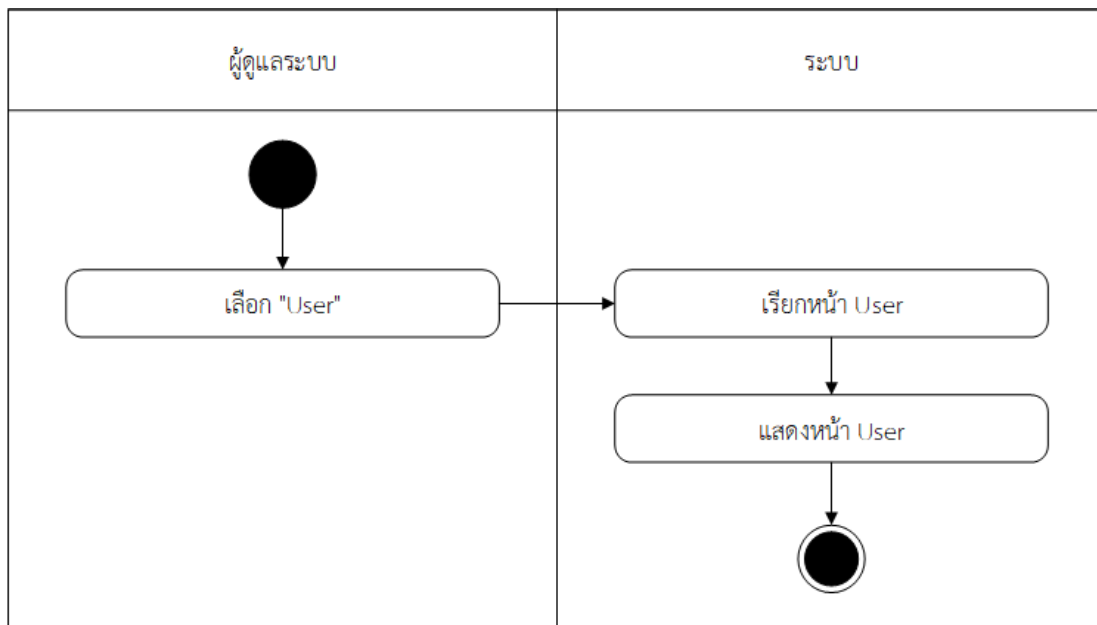
จากแผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมข้างต้นจะแสดงถึงรายละเอียดของรายละเอียดของกิจกรรมภายในระบบที่มีกิจกรรมระหว่างผู้ใช้กับระบบ ดังภาพที่ 3-2 ถึง ภาพที่ 3-9 ตามลำดับ



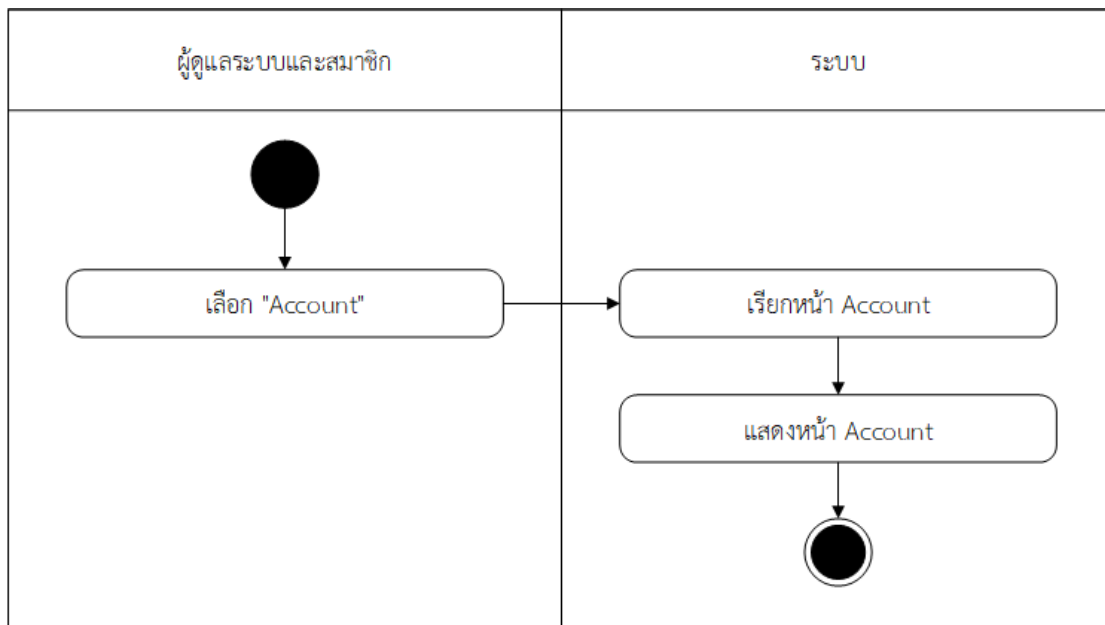
ภาพที่ 3-2 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมเข้าสู่ระบบ



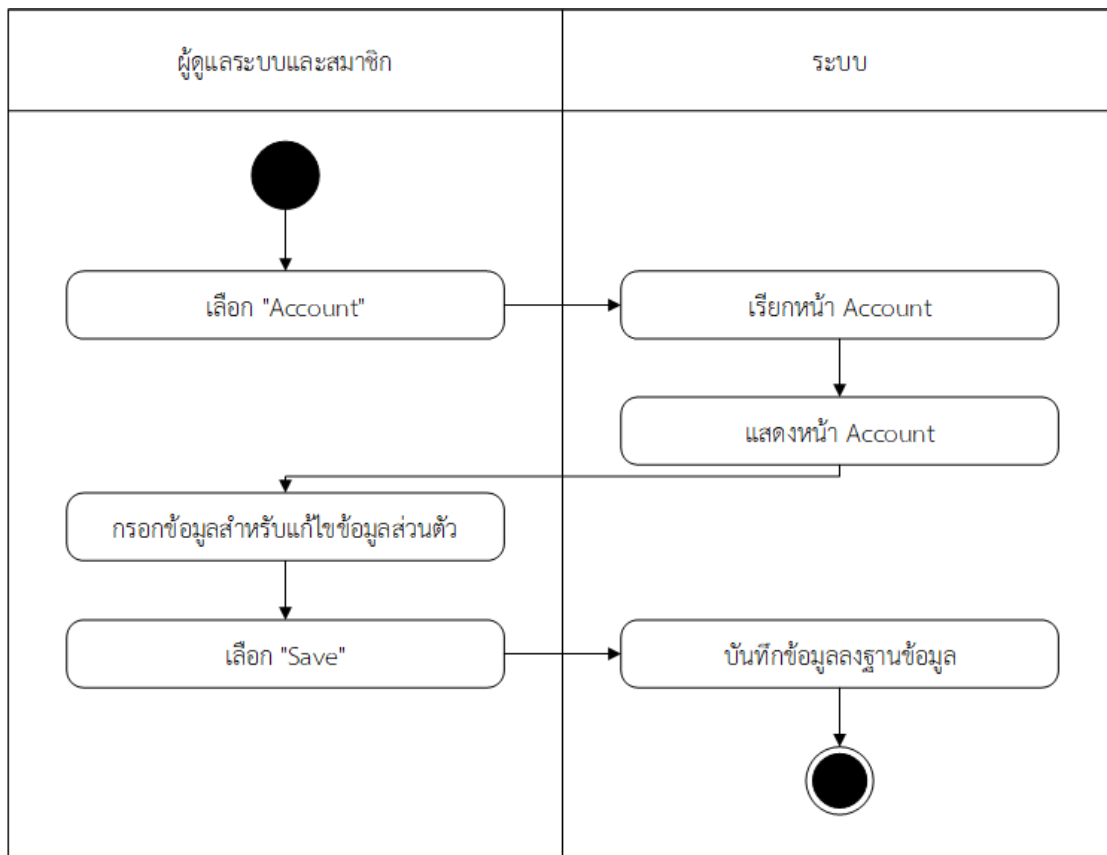
ภาพที่ 3-3 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมสมัครสมาชิก



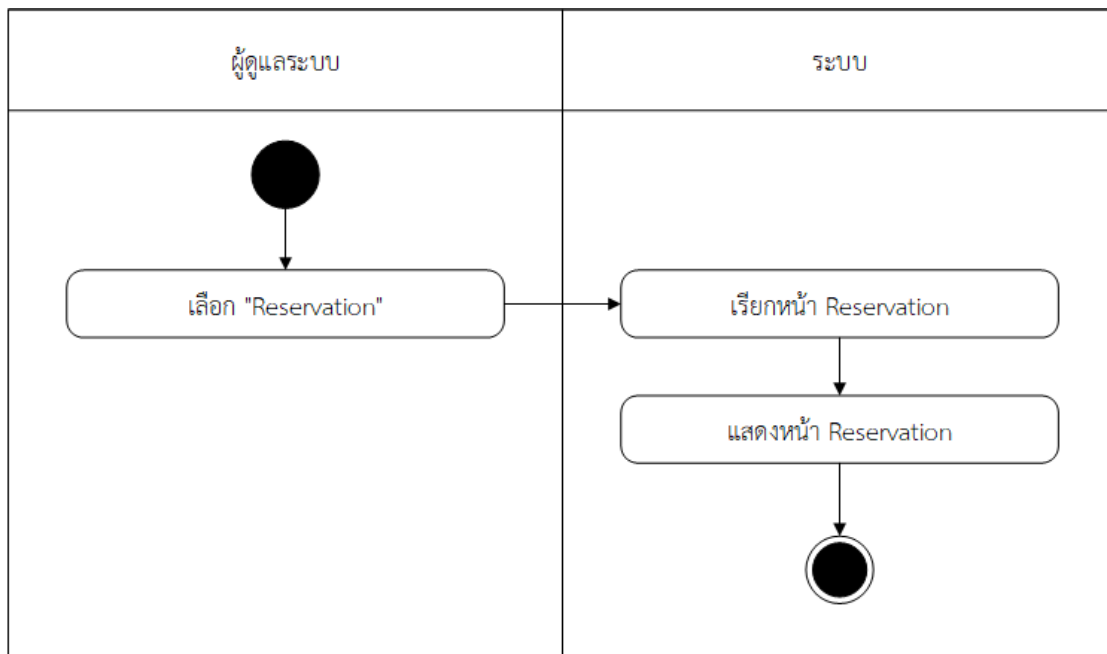
ภาพที่ 3-4 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมดูข้อมูลของสมาชิก



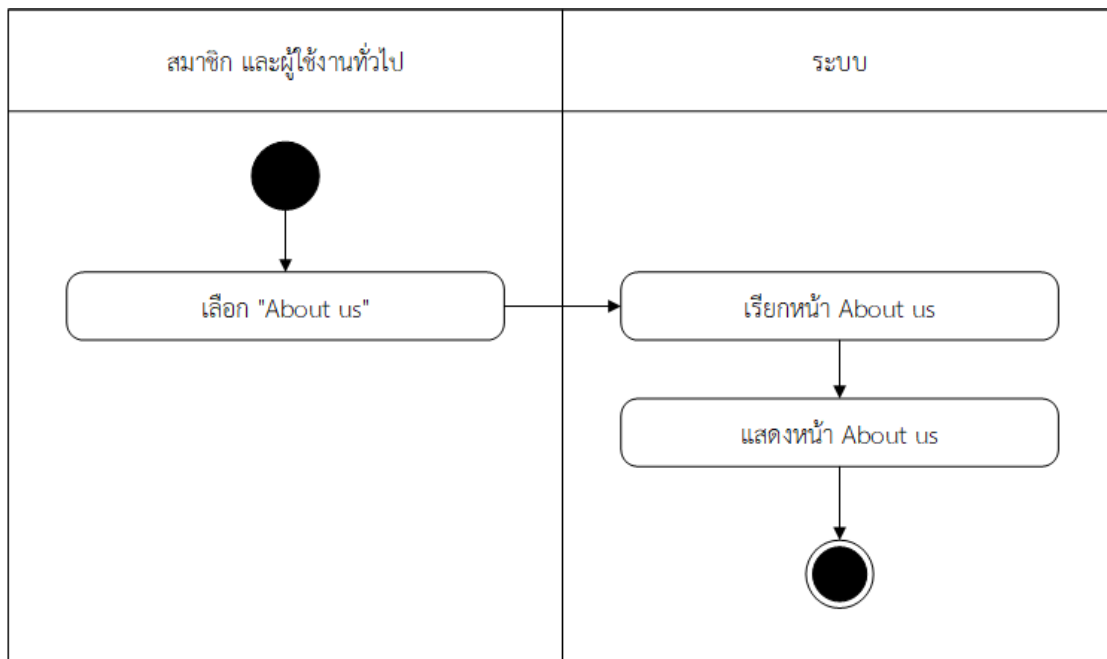
ภาพที่ 3-5 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมดูข้อมูลส่วนตัว



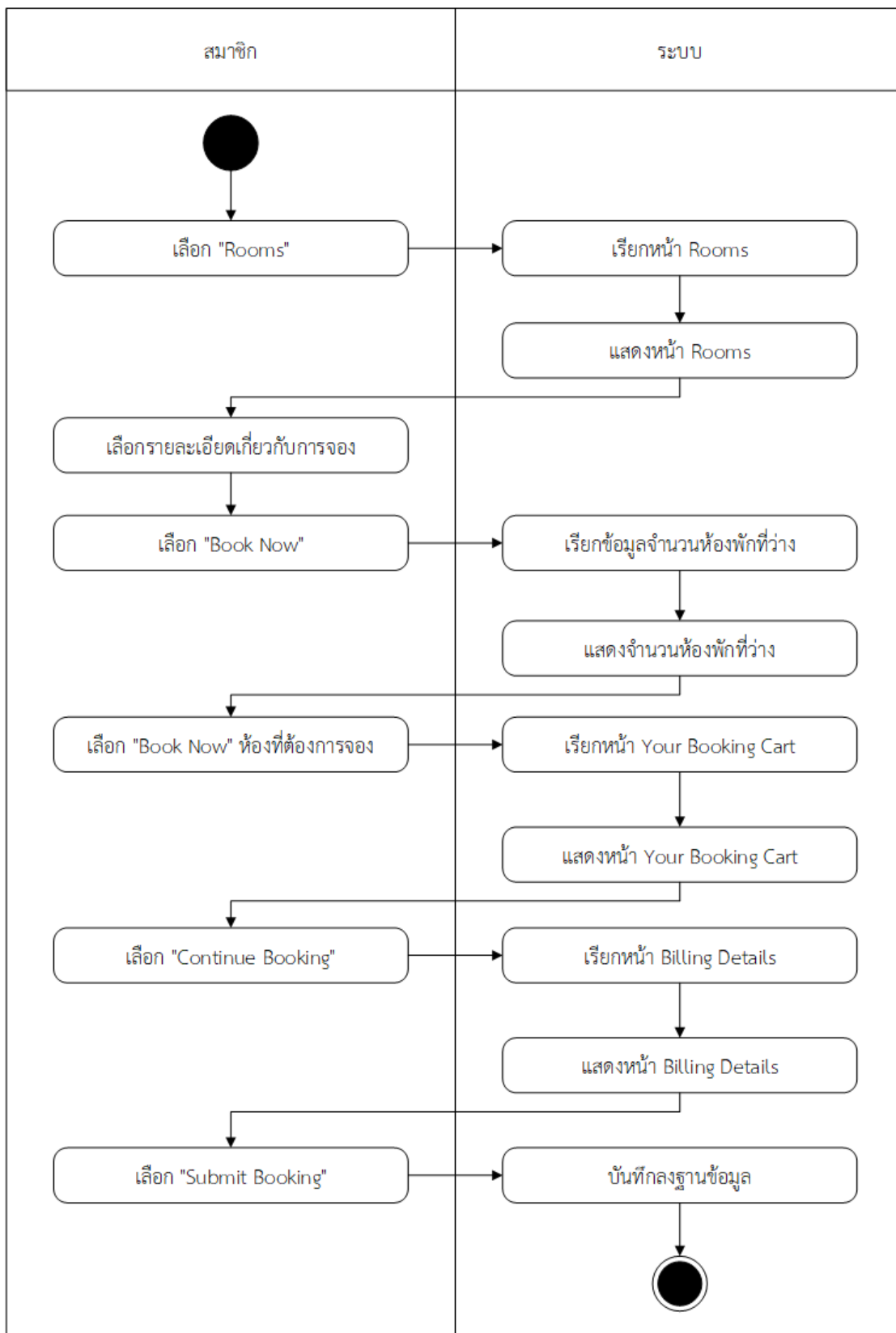
ภาพที่ 3-6 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมแก้ไขข้อมูลสมาชิก



ภาพที่ 3-7 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมการตรวจสอบสถานะ



ภาพที่ 3-8 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมการดูข้อมูลข่าวสาร



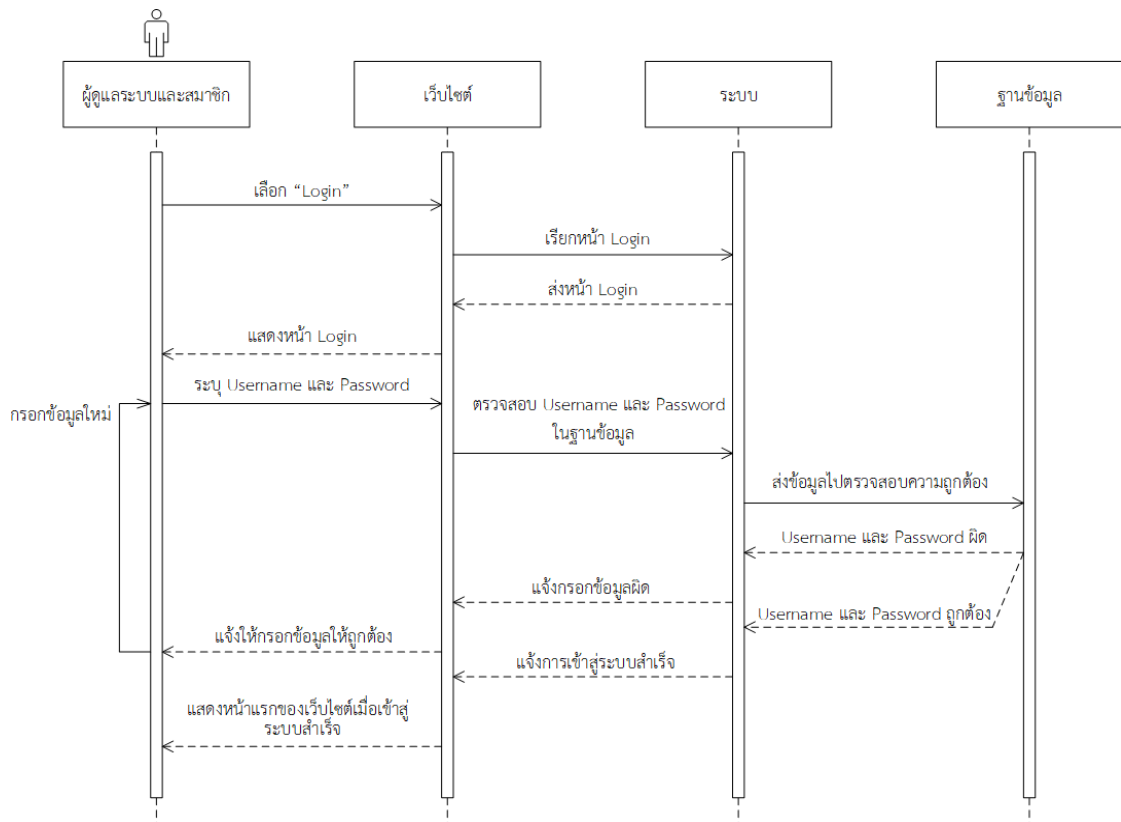
ภาพที่ 3-9 แผนภาพจำลองเชิงกิจกรรมการจองห้องพัก

3.4.4 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการ (Sequence Diagram)

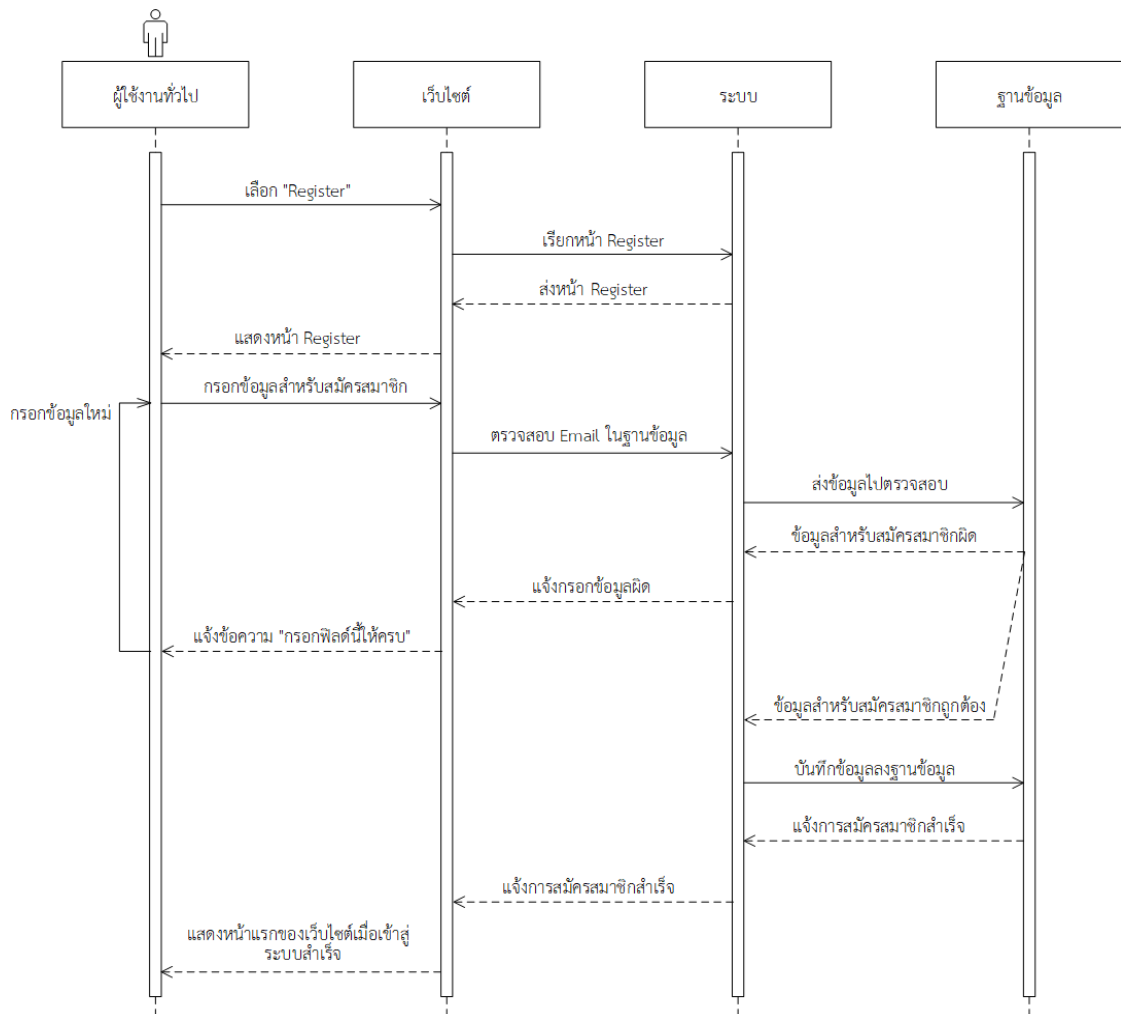
เป็นไดอะแกรมที่ใช้สร้างแผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการ (Dynamic Model หรือ Behavioral Model) คือ การจำลองกระบวนการที่ทำให้เกิดกิจกรรมของระบบภายในของแผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการทำงาน โดยการทำงานนั้นจะใช้สี่เหลี่ยมแทนคลาสหรือออบเจกต์ ซึ่งภายในกรอบสี่เหลี่ยมนั้นจะมีชื่อของออบเจกต์ หรือคลาส ประกอบอยู่ในรูปแบบของออบเจกต์คลาส กิจกรรมที่เกิดขึ้นจะแทนด้วยลูกศรแนวนอน ซึ่งจะชี้จากคลาสเป็นชื่อของการทำกิจกรรมที่จะต้องเป็นฟังก์ชันที่มีอยู่ภายในคลาสหรือออบเจกต์ที่ลูกศรชี้ไปเส้นแสดงเวลานั้นจะใช้แทนด้วยเส้นตรงประแนวตั้งโดยเวลาจะเดินจากด้านบนลงมาสู่ด้านล่างนั้นหมายถึงว่าถ้าหากกิจกรรมที่เกิดขึ้นนั้นเกิดขึ้นนั้นเกิดอยู่ด้านบนสุดกิจกรรมนั้นเป็นกิจกรรมแรกและกิจกรรมที่อยู่บริเวณต่ำลงมาที่จะเป็นกิจกรรมแผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้น ซึ่งรายละเอียดของการทำงานภายในเหล่านั้น ในส่วนของเว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak จะประกอบไปด้วยแผนภาพเชิงลำดับชั้น ดังนี้

- 3.4.4.1 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการเข้าสู่ระบบ
- 3.4.4.2 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการสมัครสมาชิก
- 3.4.4.3 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการดูข้อมูลสมาชิก
- 3.4.4.4 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการดูข้อมูลส่วนตัว
- 3.4.4.5 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการแก้ไขข้อมูลสมาชิก
- 3.4.4.6 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการดูข้อมูลข่าวสาร
- 3.4.4.7 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการจองห้องพัก

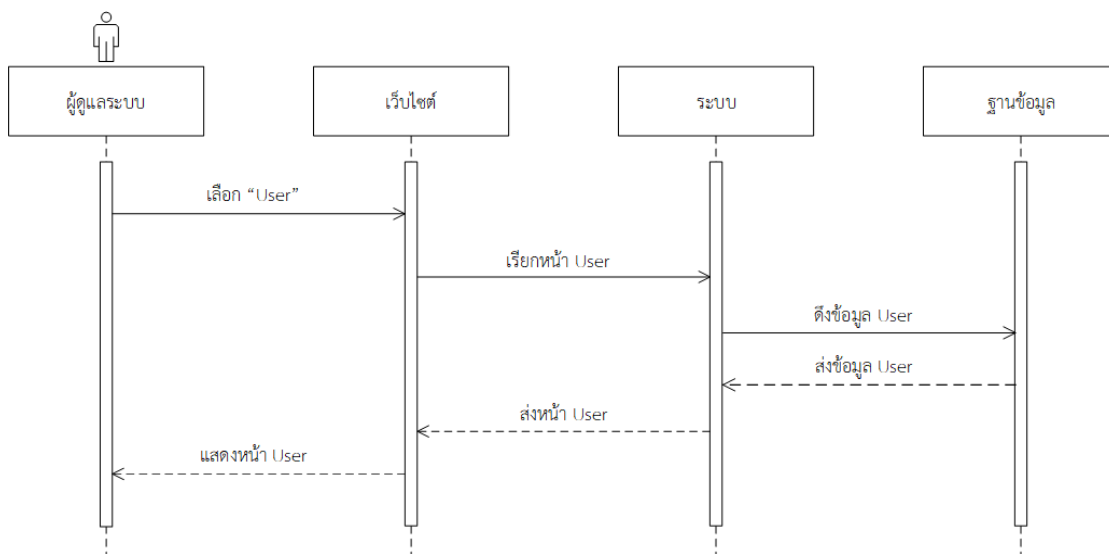
จากแผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นข้างต้นจะแสดงถึงรายละเอียดของกิจกรรมภายในระบบที่กิจกรรมระหว่างผู้ใช้กับระบบ ดังภาพที่ 3-10 ถึง ภาพที่ 3-17 ตามลำดับ



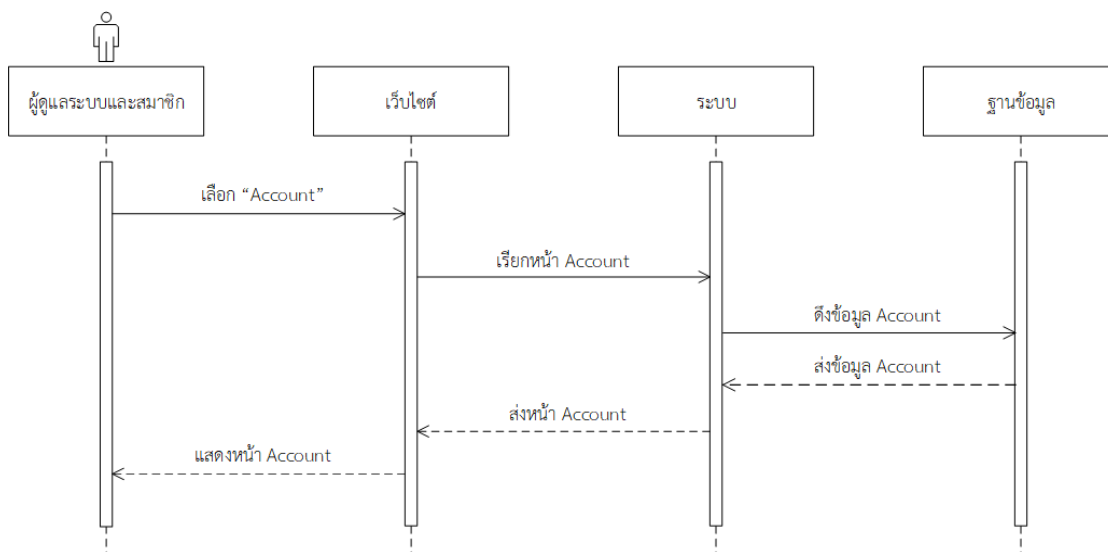
ภาพที่ 3-10 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการเข้าสู่ระบบ



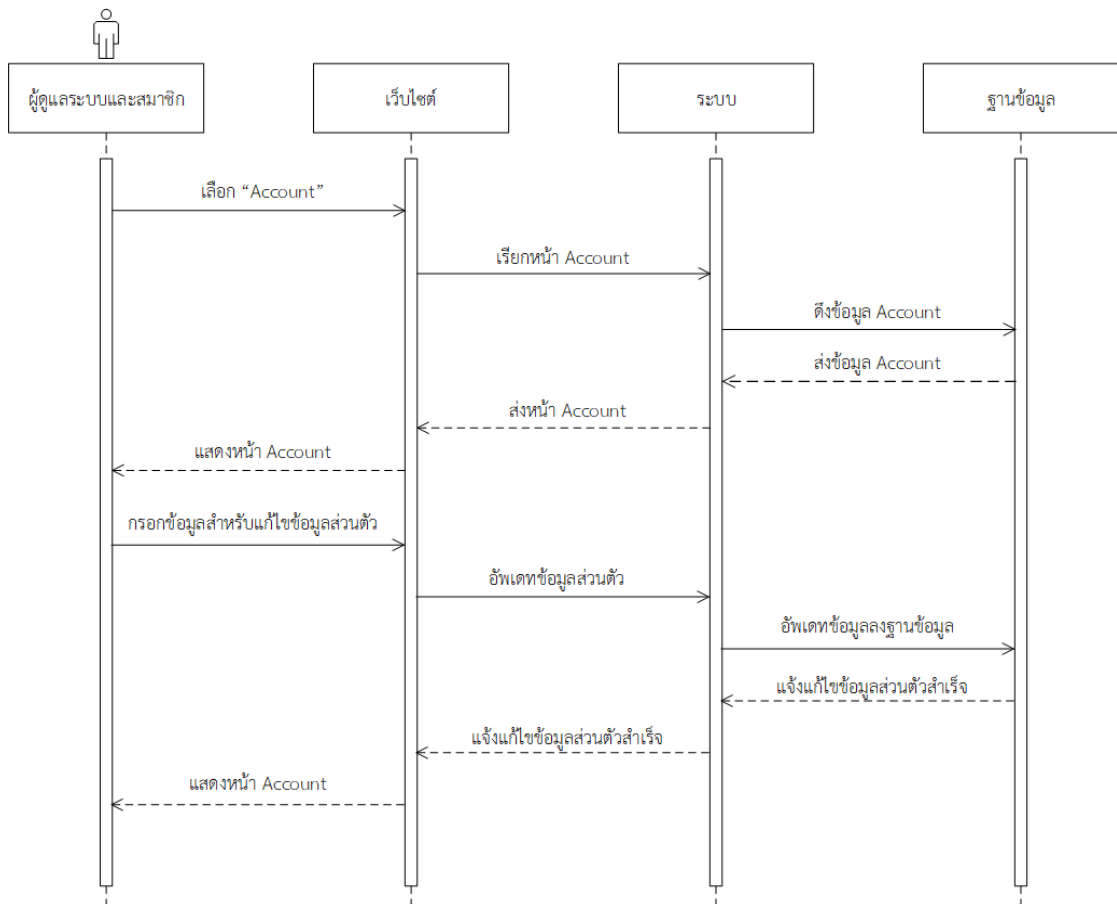
ภาพที่ 3-11 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการสมัครสมาชิก



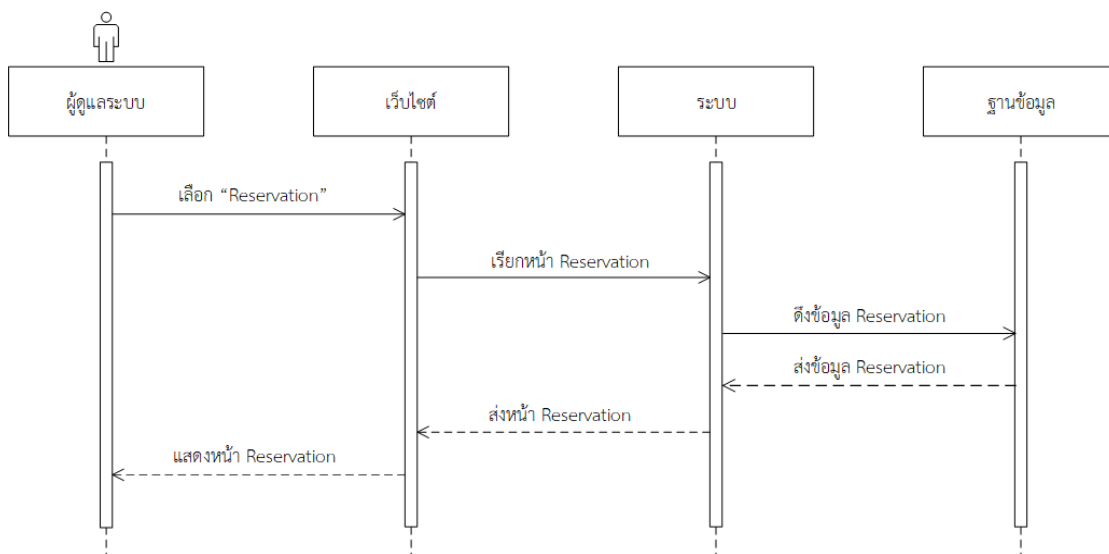
ภาพที่ 3-12 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการดูแลข้อมูลสมาชิก



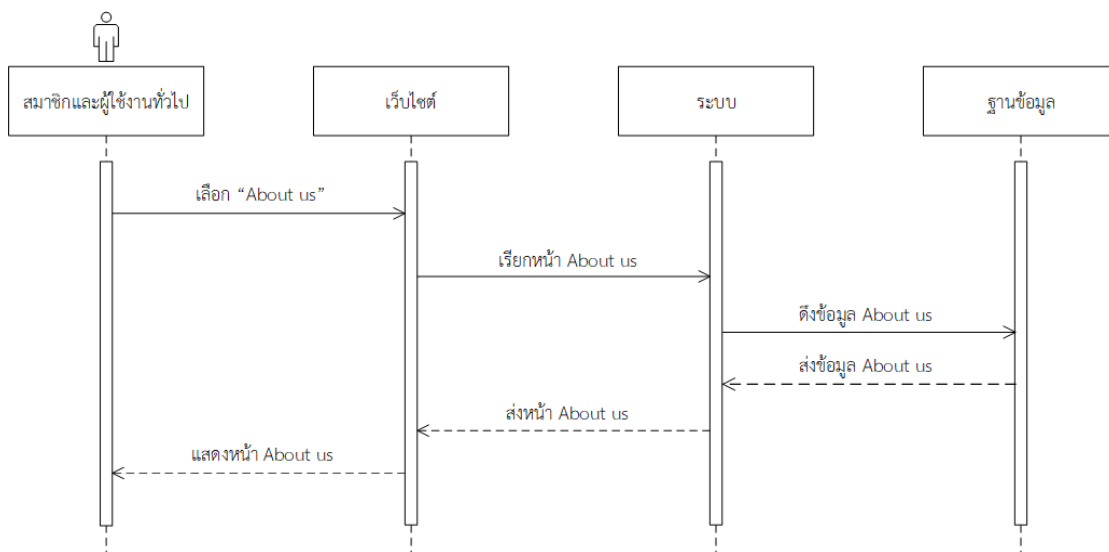
ภาพที่ 3-13 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการดูข้อมูลส่วนตัว



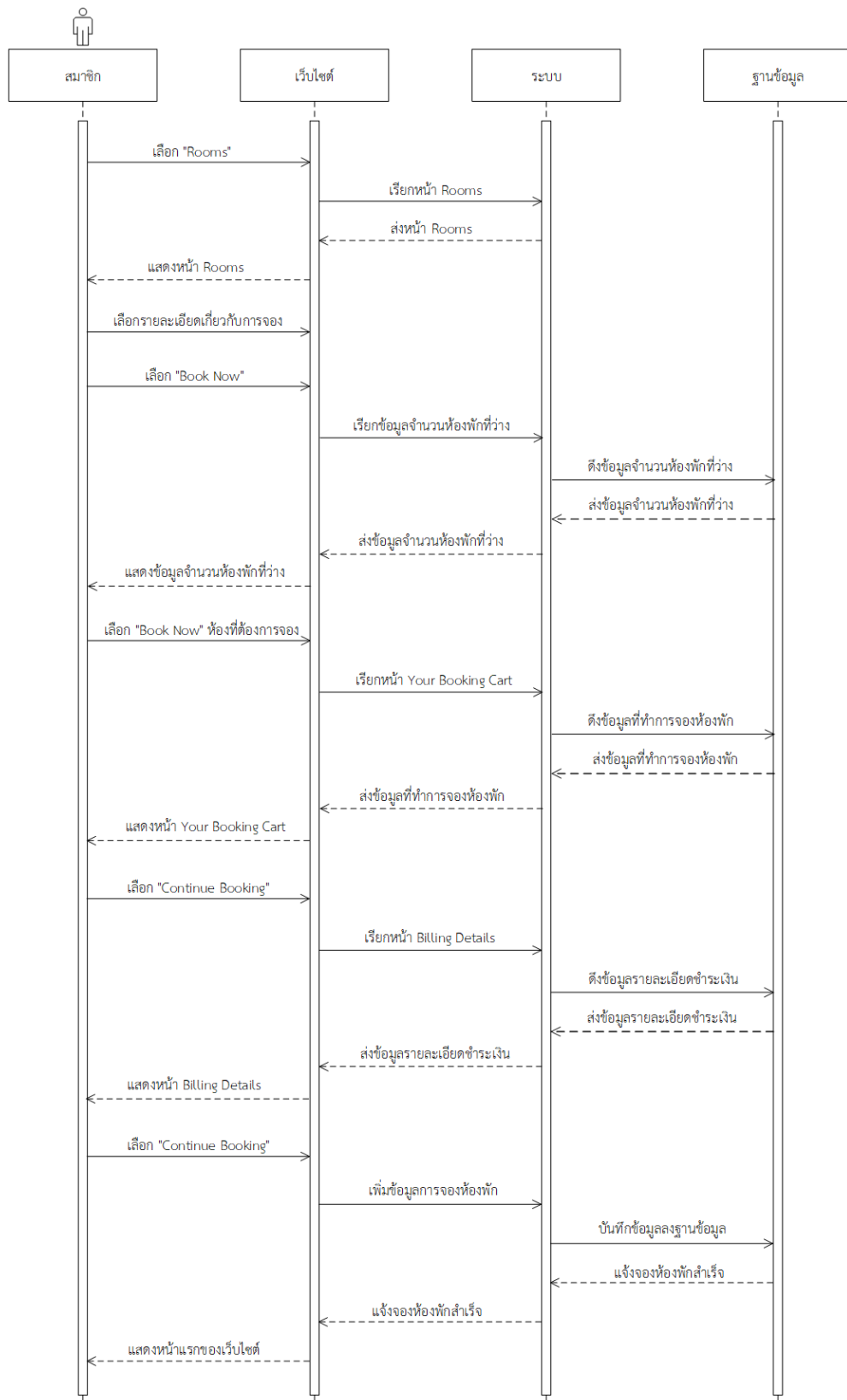
ภาพที่ 3-14 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการแก้ไขข้อมูลสมาชิก



ภาพที่ 3-15 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการตรวจสอบสถานะ



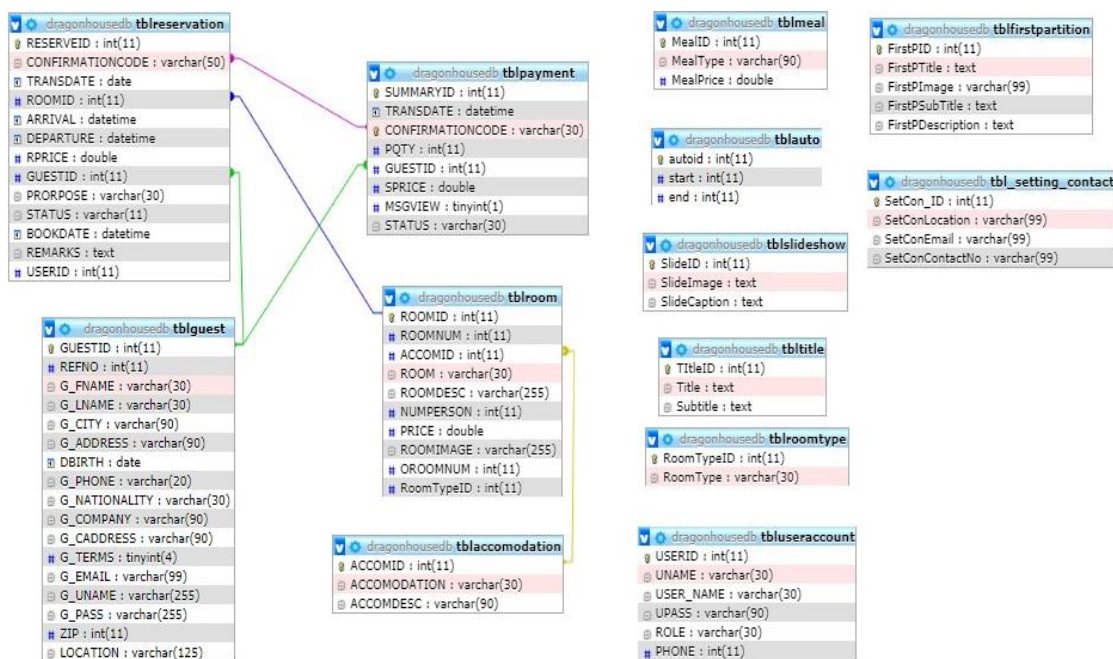
ภาพที่ 3-16 แผนภาพจำลองเชิงลำดับชั้นกระบวนการดูข้อมูลข่าวสาร



ภาพที่ 3-17 แผนภาพจำลองเชิงลำดับขั้นกระบวนการจองห้องพัก

3.4.5 คลาสไดอะแกรม (Class Diagram)

การใช้แผนภาพแสดงคลาส (Class) และความสัมพันธ์ (Relation) ระหว่างคลาส ซึ่งมีความสัมพันธ์ดังที่กล่าวถึงมาในความสัมพันธ์ภายในคลาสไดอะแกรม (Class Diagram) ซึ่งในบางครั้งอาจจะเรียกว่าเป็นความสัมพันธ์เชิงสถิติ (Static Relationship) หมายถึงความสัมพันธ์ที่มีอยู่แล้วปกติในระหว่างคลาสต่าง ๆ ไม่ใช่ความสัมพันธ์ที่เกิดขึ้นเนื่องจากกิจกรรมต่าง ๆ ซึ่งเรียกว่า ความสัมพันธ์เชิงกิจกรรม (Dynamic Relationship) สิ่งที่ปรากฏอยู่ภายในคลาสไดอะแกรมนั้นประกอบด้วยกลุ่มของคลาสและกลุ่มของความสัมพันธ์โดยสัญลักษณ์ที่ใช้ในการแสดงนั้นจะแทนด้วยสี่เหลี่ยมที่จะถูกแบ่งออกเป็น 3 ส่วน โดยที่ในแต่ละส่วนนั้นนับจากบนลงล่าง โดยจะใช้ในการแสดง โดเมนชื่อของคลาสที่อยู่ในแอตทริบิวต์ (Attribute) และจะถูกประกอบอยู่ในส่วนของฟังก์ชันต่าง ๆ ตามลำดับภายในคลาสไดอะแกรมประกอบไปด้วยข้อมูลทั้งหมด 2 ส่วน คือ ชื่อคลาสในแอตทริบิวต์ (Attribute) และเมทอด (Method) ชื่อคลาสนั้นควรจะต้องตั้งชื่อให้สอดคล้องกับการทำงานเพื่อให้ง่ายต่อการทำงานและเพื่อป้องกันการสับสนของชื่อ โดยในเว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak ซึ่งมีรายละเอียดของคลาสไดอะแกรม ดังภาพที่ 3-18



ภาพที่ 3-18 คลาสไดอะแกรมเว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak

3.4.6 การออกแบบฐานข้อมูลของ เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak เป็นการออกแบบฐานข้อมูลแบบนอร์มัลไลซ์เซชัน (Normalization) เพื่อลดความซ้ำซ้อนของข้อมูลที่สามารถเกิดขึ้นได้โดยประกอบด้วยเพิ่มข้อมูลจำนวน 13 ตาราง ดังนี้

- 3.4.6.1 พจนานุกรมข้อมูลของการจอง
- 3.4.6.2 พจนานุกรมข้อมูลของห้องพัก
- 3.4.6.3 พจนานุกรมข้อมูลของผู้ดูแลระบบ
- 3.4.6.4 พจนานุกรมข้อมูลของหัวข้อหน้าเว็บไซต์
- 3.4.6.5 พจนานุกรมข้อมูลของประเภทห้อง
- 3.4.6.6 พจนานุกรมข้อมูลของการติดต่อของเว็บไซต์
- 3.4.6.7 พจนานุกรมข้อมูลของอาหารเช้า
- 3.4.6.8 พจนานุกรมข้อมูลของรูปภาพแสดงหน้าเว็บไซต์
- 3.4.6.9 พจนานุกรมข้อมูลที่พัก
- 3.4.6.10 พจนานุกรมข้อมูลรหัสสมาชิกอินเทอร์เน็ต
- 3.4.6.11 พจนานุกรมข้อมูลคำอธิบายและรูปภาพ
- 3.4.6.12 พจนานุกรมข้อมูลสมาชิก
- 3.4.6.13 พจนานุกรมข้อมูลค่าใช้จ่าย

คำอธิบายพจนานุกรมข้อมูลของ เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak ดังตารางที่ 3-9 ถึง 3-21 ตามลำดับ

ตารางที่ 3-9 พจนานุกรมข้อมูลของการจอง

ชื่อตาราง	tblreservation				
คำอธิบาย	สำหรับแจ้งข้อมูลการจอง				
ลำดับ	ชื่อฟิลด์	ความหมาย	ชนิด	ความยาว	คีย์
1	RESERVEID	ลำดับการจอง	int	10	PK
2	CONFIRMATIONCODE	เลขกำกับแจ้งการจอง	varchar	50	FK
3	TRANSDATE	วันที่ใช้งาน	date	-	-
4	ROOMID	รหัสห้อง	int	11	FK
5	ARRIVAL	วันที่เช็คอิน	datetime	-	-
6	DEPARTURE	วันที่เช็คเอาท์	datetime	-	-
7	RPRICE	ราคา	double	-	-
8	GUESTID	รหัสสมาชิก	int	11	FK
9	PRORPOSE	รูปแบบ	varchar	30	-
10	STATUS	สถานะ	varchar	11	-
11	BOOKDATE	วันเวลาที่จอง	datetime	-	-
12	REMARKS	ข้อสังเกต	text	-	-
13	USERID	รหัสสมาชิก	int	11	-

ตารางที่ 3-10 พจนานุกรมข้อมูลของห้องพัก

ชื่อตาราง	tblroom				
คำอธิบาย	สำหรับแจ้งข้อมูลการห้องพัก				
ลำดับ	ชื่อฟิลด์	ความหมาย	ชนิด	ความยาว	คีย์
1	ROOMID	รหัสห้อง	int	11	PK
2	ROOMNUM	จำนวนห้อง	int	11	-
3	ACCOMID	รหัสประเภทห้อง	int	11	Fk
4	ROOM	ห้องพัก	varchar	30	-
5	ROOMDESC	ข้อมูลภายในห้อง	varchar	255	-
6	NUMPERSON	จำนวนคนเข้าพัก	int	11	-
7	PRICE	ราคา	double	-	-
8	ROOMIMAGE	รูปภาพห้อง	varchar	255	-

ตารางที่ 3-10 พจนานุกรมข้อมูลของห้องพัก (ต่อ)

9	OROOMNUM	จำนวนห้อง	int	11	-
10	RoomTypeID	ลำดับประเภทห้อง	int	11	-

ตารางที่ 3-11 พจนานุกรมข้อมูลของผู้ดูแลระบบ

ชื่อตาราง	tbluseraccount				
คำอธิบาย	สำหรับเก็บข้อมูลของผู้ดูแลระบบ				
ลำดับ	ชื่อฟิลด์	ความหมาย	ชนิด	ความยาว	คีย์
1	USERID	รหัสสมาชิก	int	11	PK
2	UNAME	ชื่อจริง	varchar	30	-
3	USER_NAME	ชื่อผู้ใช้งาน	varchar	30	-
4	UPASS	รหัสผ่าน	varchar	90	-
5	ROLE	ผู้ดูแลระบบ	varchar	30	-
6	PHONE	เบอร์โทร	int	11	-

ตารางที่ 3-12 พจนานุกรมข้อมูลของหัวข้อหน้าเว็บไซต์

ชื่อตาราง	tbltitle				
คำอธิบาย	สำหรับเก็บข้อมูลของหัวข้อหน้าเว็บไซต์				
ลำดับ	ชื่อฟิลด์	ความหมาย	ชนิด	ความยาว	คีย์
1	TitleID	รหัสหัวข้อ	int	11	PK
2	Title	หัวข้อ	text	-	-
3	Subtitle	หัวเรื่องย่อย	text	-	-

ตารางที่ 3-13 พจนานุกรมข้อมูลของประเภทห้อง

ชื่อตาราง	tblroomtype				
คำอธิบาย	สำหรับเก็บข้อมูลของประเภทห้องพัก				
ลำดับ	ชื่อฟิลด์	ความหมาย	ชนิด	ความยาว	คีย์
1	RoomTypeID	ลำดับประเภทห้องพัก	int	11	PK
2	RoomType	ประเภทห้องพัก	varchar	30	-

ตารางที่ 3-14 พจนานุกรมข้อมูลของการติดต่อของเว็บไซต์

ลำดับ	ชื่อฟิลด์	ความหมาย	ชนิด	ความยาว	คีย์
ชื่อตาราง		tbl_setting_contact			
คำอธิบาย		สำหรับเก็บข้อมูลของการติดต่อของเว็บไซต์			
1	SetCon_ID	ลำดับที่	int	11	PK
2	SetConLocation	สถานที่ของรี สอร์ต	varchar	99	-
3	SetConEmail	อีเมลของรีสอร์ต	varchar	99	-
4	SetConContactNo	เบอร์โทรติดต่อ	varchar	99	-

ตารางที่ 3-15 พจนานุกรมข้อมูลของอาหารเช้า

ลำดับ	ชื่อฟิลด์	ความหมาย	ชนิด	ความยาว	คีย์
ชื่อตาราง		tblmeal			
คำอธิบาย		สำหรับเก็บข้อมูลของอาหารเช้า			
1	MealID	รหัสอาหารเช้า	int	11	PK
2	MealType	ประเภทอาหารเช้า	varchar	99	-
3	MealPrice	ราคาอาหารเช้า	double	-	-

ตารางที่ 3-16 พจนานุกรมข้อมูลของรูปภาพแสดงหน้าเว็บไซต์

ลำดับ	ชื่อฟิลด์	ความหมาย	ชนิด	ความยาว	คีย์
ชื่อตาราง		tblslideshow			
คำอธิบาย		สำหรับเก็บข้อมูลรูปภาพแสดงหน้าเว็บไซต์			
1	SlideID	ลำดับ	int	11	PK
2	SlideImage	รูปภาพ	text	-	-
3	SlideCaption	ข้อความใต้รูป	text	-	-

ตารางที่ 3-17 พจนานุกรมข้อมูลที่พัก

ลำดับ	ชื่อฟิลด์	ความหมาย	ชนิด	ความยาว	คีย์
ชื่อตาราง		tblaccomodation			
คำอธิบาย		สำหรับเก็บข้อมูลที่พัก			
1	ACCOMID	รหัสประเภทห้อง	int	11	PK

ตารางที่ 3-17 พจนานุกรมข้อมูลที่พัก (ต่อ)

2	ACCOMDATION	ประเภทห้อง	varchar	30	-
3	ACCOMDESC	ระยะเวลาที่เข้าพัก	varchar	90	-

ตารางที่ 3-18 พจนานุกรมข้อมูลรหัสสมาชิกรันอัตโนมัติ

ชื่อตาราง	tblauto				
คำอธิบาย	สำหรับเก็บข้อมูลรหัสสมาชิกรันอัตโนมัติ				
ลำดับ	ชื่อฟิลด์	ความหมาย	ชนิด	ความยาว	คีย์
1	autoid	รหัสอัตโนมัติ	int	11	PK
2	start	รหัสสมาชิกเริ่มต้น	int	11	-
3	end	รหัสสมาชิกสิ้นสุด	int	11	-

ตารางที่ 3-19 พจนานุกรมข้อมูลคำอธิบายและรูปภาพ

ชื่อตาราง	tblfirstpartition				
คำอธิบาย	สำหรับเก็บข้อมูลคำอธิบายและรูปภาพ				
ลำดับ	ชื่อฟิลด์	ความหมาย	ชนิด	ความยาว	คีย์
1	FirstPID	รหัสรูปภาพ	int	11	PK
2	FirstPTitle	หัวข้อ	text		-
3	FirstPImage	รูปภาพ	varchar	11	-
4	FirstPSubTitle	หัวข้อย่อย	text		
5	FirstPDescription	รายละเอียด	text		

ตารางที่ 3-20 พจนานุกรมข้อมูลสมาชิก

ชื่อตาราง	tblguest				
คำอธิบาย	สำหรับเก็บข้อมูลสมาชิก				
ลำดับ	ชื่อฟิลด์	ความหมาย	ชนิด	ความยาว	คีย์
1	GUESTID	รหัสสมาชิก	int	11	PK
2	REFNO	เลขอ้างอิง	int	11	-
3	G_FNAME	ชื่อจริง	varchar	30	-
4	G_LNAME	นามสกุล	varchar	30	-
5	G_CITY	จังหวัด	varchar	90	-

ตารางที่ 3-20 พจนานุกรมข้อมูลสมาชิก (ต่อ)

6	G_ADDRESS	ที่อยู่	varchar	90	-
7	DBIRTH	วันเกิด	date	-	-
8	G_PHONE	เบอร์โทรศัพท์	varchar	20	-
9	G_NATIONALITY	สัญชาติ	varchar	30	-
10	G_COMPANY	ที่ทำงาน	varchar	90	-
11	G_CADDRESS	ที่อยู่ทำงาน	varchar	90	-
12	G_TERMS	ข้อตกลงเช่าห้องพัก	tinyint	4	-
13	G_EMAIL	อีเมล	varchar	99	-
14	G_UNAME	ชื่อผู้ใช้งาน	varchar	255	-
15	G_PASS	รหัสผู้ใช้งาน	varchar	255	-
16	ZIP	ไปรษณีย์	int	11	-
17	LOCATION	สถานที่	varchar	125	-

ตารางที่ 3-21 พจนานุกรมข้อมูลค่าใช้จ่าย

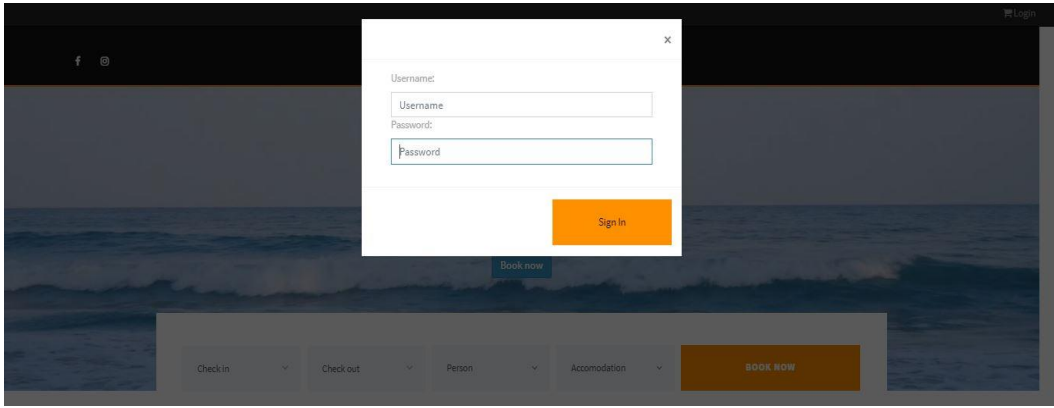

ชื่อตาราง	tblpayment				
คำอธิบาย	สำหรับเก็บข้อมูลค่าใช้จ่าย				
ลำดับ	ชื่อฟิลด์	ความหมาย	ชนิด	ความยาว	คีย์
1	SUMMARYID	ลำดับใบเสร็จ	int	11	PK
2	TRANSDATE	วันที่ใช้งาน	datetime	-	-
3	CONFIRMATIONCODE	เลขใบเสร็จ	varchar	30	FK
4	PQTY	จำนวนจองห้องพัก	int	11	
5	GUESTID	รหัสสมาชิก	int	11	PK
6	SPRICE	ราคาห้องพัก	double	-	-
7	MSGVIEW	ข้อความแจ้งเตือน การจอง	tinyint	1	-
8	STATUS	สถานะ	varchar	30	-

3.5 การออกแบบหน้าจอ

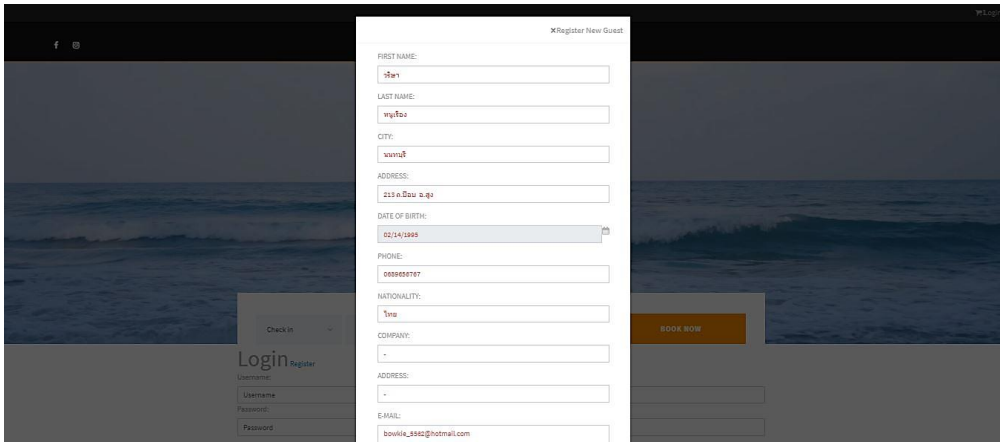

เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak ในการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้งาน ผู้ออกแบบระบบใช้เครื่องมือช่วยในการออกแบบ พร้อมอธิบายส่วนประกอบต่าง ๆ คือ แบบฟอร์มแสดงเนื้อหา หรือ "สตอรี่บอร์ด" การทำสตอรี่บอร์ดเป็นการเตรียมการนำเสนอข้อความภาพ รวมทั้งสื่อในรูปแบบของมัลติมีเดีย ลงในกระดาษเพื่อร่างภาพลงไปตามลำดับขั้นตอนของการทำงานตั้งแต่ต้นจนจบ เพื่อนำข้อความและสื่อในรูปแบบเหล่านี้ นำไปออกแบบบนหน้าจอคอมพิวเตอร์ การทำสตอรี่บอร์ดเป็นการร่างภาพ พร้อมกับบรรยายละเอียดที่จำเป็นจะต้องทำลงไปเพื่อให้มองเห็นภาพรวมของงานที่จะลงมือทำ โดยมีการแสดงรายละเอียดที่ปรากฏในแต่ละหน้าจอ เช่น ข้อความ รูปภาพ ภาพเคลื่อนไหว เสียงดนตรี เสียงพูด และแต่ละอย่างนั้นมีลำดับของการปรากฏว่าสิ่งใดที่จะปรากฏขึ้นก่อน ขึ้นหลังสิ่งใดจะปรากฏพร้อมกัน และหากมีสิ่งที่จะต้องแก้ไขเกิดขึ้น ก็จะสามารถแก้ไข เปลี่ยนแปลง ปรับปรุงหรือทำสตอรี่บอร์ดใหม่ได้ ดังนั้นผู้จัดทำจึงได้ออกแบบเว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak ทั้งหมด 7 หน้าจอ ดังนี้

- 3.5.1 แผนภาพสตอรี่บอร์ดแสดงรายละเอียดของหน้าเข้าสู่ระบบ
- 3.5.2 แผนภาพสตอรี่บอร์ดแสดงรายละเอียดของหน้าสมัครสมาชิก
- 3.5.3 แผนภาพสตอรี่บอร์ดแสดงรายละเอียดของหน้าดูข้อมูลสมาชิก
- 3.5.4 แผนภาพสตอรี่บอร์ดแสดงรายละเอียดของหน้าดูข้อมูลส่วนตัว
- 3.5.5 แผนภาพสตอรี่บอร์ดแสดงรายละเอียดของหน้าแก้ไขข้อมูลสมาชิก
- 3.5.6 แผนภาพสตอรี่บอร์ดแสดงรายละเอียดของหน้าดูข้อมูลข่าวสาร
- 3.5.7 แผนภาพสตอรี่บอร์ดแสดงรายละเอียดของหน้าการจองห้องพัก


การออกแบบหน้าจอเว็บไซต์ T.K. Beach Resort Koh Mak ดังภาพที่ 3-19 ถึง 3-23 ตามลำดับ

STORYBOARD FORM	
Subject :	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Kohmak
Module :	หน้าเข้าสู่ระบบ
Design :	วริษา หนูเรือง ชัญญา กลางแก้ว และอิสริยพร จรจำรัส
Page Preview	
	
Date :	2 กุมภาพันธ์ 2562
File Name :	Small-navbar.php
Button :	 ไปยังการเข้าสู่ระบบ

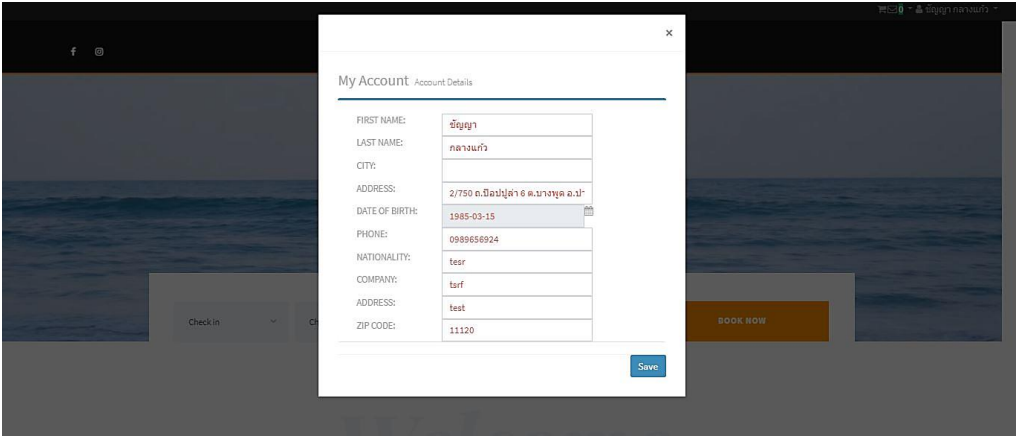

ภาพที่ 3-19 แผนภาพสตอรี่บอร์ดแสดงรายละเอียดของหน้าเข้าสู่ระบบ

STORYBOARD FORM	
Subject :	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Kohmak
Module :	หน้าสมัครสมาชิก
Design :	วริษา หนูเรือง ชัญญา กลางแก้ว และอิสริยพร จรจรัส
Page Preview	
	
Date :	2 กุมภาพันธ์ 2562
File Name :	Personalinfo.php
Button :	 สมัครสมาชิก

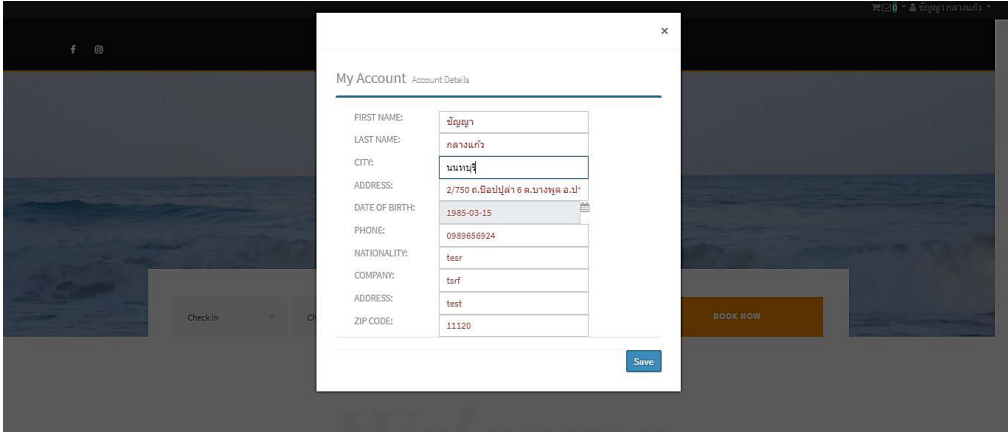

ภาพที่ 3-20 แผนภาพสตอรี่บอร์ดแสดงรายละเอียดของหน้าสมัครสมาชิก

STORYBOARD FORM	
Subject :	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Kohmak
Module :	หน้าดูข้อมูลสมาชิก
Design :	วีริษา หนูเรือง ชัญญา กลางแก้ว และอิสริยพร จรจรรย์ส
Page Preview	
Date :	2 กุมภาพันธ์ 2562
File Name :	Index.php
Button :	 บันทึกข้อมูล

ภาพที่ 3-21 แผนภาพสตอรี่บอร์ดแสดงรายละเอียดของหน้าดูข้อมูลสมาชิก

STORYBOARD FORM	
Subject :	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Kohmak
Module :	หน้าดูข้อมูลส่วนตัว
Design :	วีริษา หนูเรือง ชัยัญญา กลางแก้ว และอิสริยพร จรจรัส
Page Preview	
	
Date :	2 กุมภาพันธ์ 2562
File Name :	Profile.php
Button :	 บันทึกข้อมูล

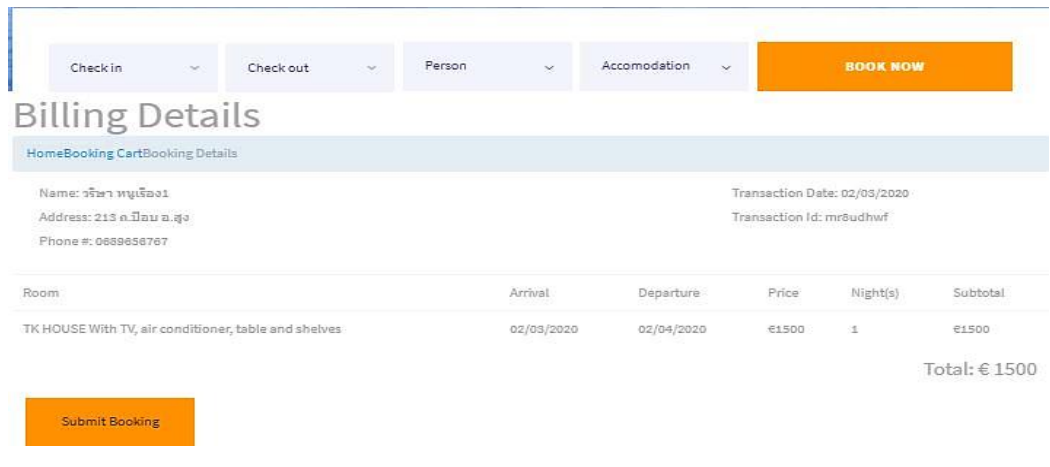
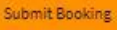
ภาพที่ 3-22 แผนภาพสตอรี่บอร์ดแสดงรายละเอียดของหน้าดูข้อมูลส่วนตัว

STORYBOARD FORM	
Subject :	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Kohmak
Module :	หน้าแก้ไขข้อมูลสมาชิก
Design :	วริษา หนูเรือง ชัยัญญา กลางแก้ว และอิสริยพร จรจรรย์ส
Page Preview	
	
Date :	2 กุมภาพันธ์ 2562
File Name :	Update.php
Button :	 บันทึกข้อมูล

ภาพที่ 3-23 แผนภาพสตอรี่บอร์ดแสดงรายละเอียดของหน้าแก้ไขข้อมูลสมาชิก

STORYBOARD FORM	
Subject :	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Kohmak
Module :	หน้าดูข้อมูลข่าวสาร
Design :	วริษา หนูเรือง ชัญญา กลางแก้ว และอิสริยพร จรจรรย์ส
Page Preview	
	
Date :	2 กุมภาพันธ์ 2562
File Name :	About.php
Button :	-

ภาพที่ 3-24 แผนภาพสตอรี่บอร์ดแสดงรายละเอียดของหน้าดูข้อมูลข่าวสาร

STORYBOARD FORM	
Subject :	เว็บไซต์ T.K. Beach Resort Kohmak
Module :	หน้าจองห้องพัก
Design :	วริษา หนูเรือง ชัญญา กลางแก้ว และอิสริยพร จรจำรัส
Page Preview	
 <p>The screenshot displays a 'Billing Details' section of a booking interface. At the top, there are four dropdown menus labeled 'Check in', 'Check out', 'Person', and 'Accommodation', followed by an orange 'BOOK NOW' button. Below these is the 'Billing Details' title and a sub-header 'HomeBooking CartBooking Details'. The details include: Name: วริษา หนูเรือง1, Address: 219 ถนน อ.สูง, Phone #: 0689856767, Transaction Date: 02/09/2020, and Transaction Id: mr8udhwf. A table lists room details with columns for Room, Arrival, Departure, Price, Night(s), and Subtotal. The table contains one row: 'TK HOUSE With TV, air conditioner, table and shelves' with arrival on 02/09/2020, departure on 02/04/2020, price of €1500, 1 night, and a subtotal of €1500. A 'Total: € 1500' is shown at the bottom right. A 'Submit Booking' button is located at the bottom left of the preview area.</p>	
Date :	2 กุมภาพันธ์ 2562
File Name :	Booking.php
Button :	 ไปยังการจองห้องพัก

ภาพที่ 3-25 แผนภาพสตอรี่บอร์ดแสดงรายละเอียดของหน้าการจองห้องพัก