

แผนการจัดโครงการ/กิจกรรม การแข่งขันกีฬภายใน มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๔

หน่วยงาน : กีฬา คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ตัวชี้วัดระดับผลลัพธ์

เชิงปริมาณ :

จำนวนโครงการ/ กิจกรรม

ร้อยละ ๙๐

๑ โครงการ/กิจกรรม

เชิงคุณภาพ :

ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ/กิจกรรม

ร้อยละ ๙๐

ร้อยละ ๙๐

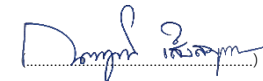
เชิงเวลา :

จำนวนโครงการ /กิจกรรม ๑

ร้อยละ ๙๐

ร้อยละ ๙๐

ลำดับที่	โครงการ/กิจกรรม		เป้าหมาย			งบประมาณ			ระยะเวลาดำเนินงาน												ผู้รับผิดชอบ
			ปริมาณ	คุณภาพ	เวลา	เงินบริจาค	เงินสโมสร	อื่น ๆ (ระบุ)	ปี พ.ศ.๒๕๖๔						ปี พ.ศ.๒๕๖๕						
									มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	
๑	นำเสนองบประมาณการจัดโครงการ/ กิจกรรม กีฬภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร พระนครเกมส์	P	๐ บาท	๑๐๐%																	กีฬา และสโมสรนักศึกษา
		A	๐ บาท																		
๒	ทำการคัดเลือกนักกีฬาเพื่อเป็นตัวแทนคณะ เข้าร่วมการแข่งขันกีฬาภายใน	P	๔๐ คน	๘๐%	๑-๒ สัปดาห์																กีฬา และสโมสรนักศึกษา
		A	๔๐ คน																		
๓	สรุปข้อมูลนักศึกษาที่ผ่านการคัดเลือกเพื่อเข้าร่วมการแข่งขันกีฬภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร พระนครเกมส์	P		๑๐๐%	๑-๒ วัน ทำการ																กีฬา และสโมสรนักศึกษา
		A																			
๔	ขออนุมัติโครงการ/ กิจกรรม กีฬภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร พระนครเกมส์	P		๑๐๐%	๑-๒ วัน ทำการ																กีฬา และสโมสรนักศึกษา
		A																			
๕	ดำเนินการเคลียเอกสารการเบิกจ่ายทั้งหมดส่งให้งานการเงินเพื่อเคลียเงินยืมทรอรงราชการ	P		๑๐๐%	๑-๒ วัน ทำการ																กีฬา และสโมสรนักศึกษา
		A																			



นายเกียรติภูมิ เล็งสมุทร

หัวหน้ากีฬา คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี